

# Archimate — швейцарский нож аналитика

Константин Валеев, май 2019



# Обо мне

- Руководжу аналитиками и техписателями в «Ростелеком ИТ» – софтверном IT-кластере, разрабатывающем цифровые продукты «Ростелекома».
- Использую Archimate в повседневной работе и рекомендую его окружающим.

# I. Что такое Archimate

# Что такое Archimate

Язык моделирования, спецификация Open Group, последняя версия — Archimate 3.0.1.

Archimate придуман не только для IT, а для описания *архитектуры предприятия* — всех его аспектов: бизнес, информация, технологии, данные, инфраструктура — «слои».

# Что такое Archimate

Не заменяет другие нотации вроде BPMN и UML, а дополняет их и связывает между собой.

Но иногда может и частично заменить некоторые диаграммы.

# II. ОСНОВЫ НОТАЦИИ

# Основы нотации: семантика

Факты об архитектуре предприятия — высказывания.

Семантика высказываний:

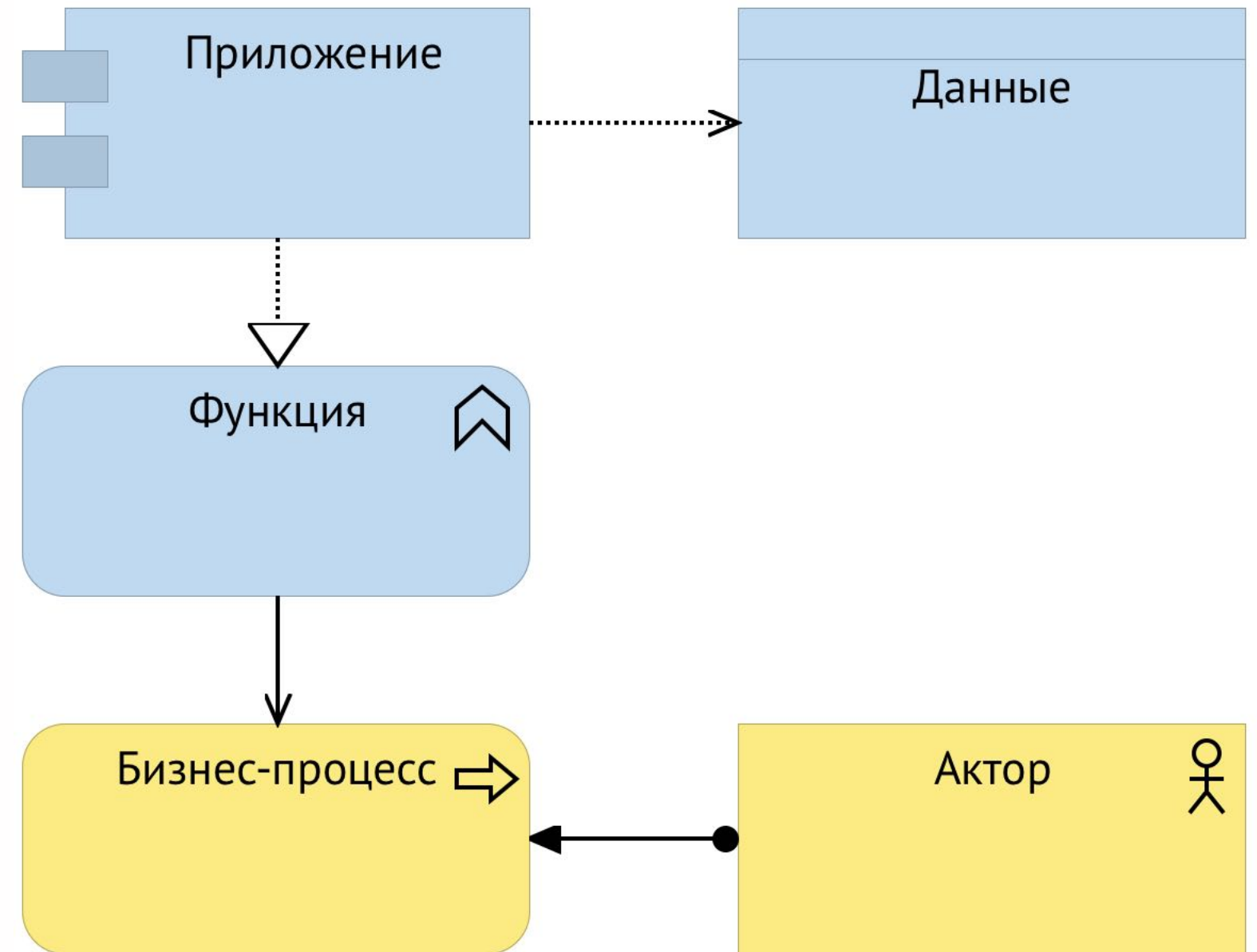
- *<субъект> <предикат (действие или состояние)> <объект>.*

Визуализирует высказывания:

- субъекты и объекты — элементы (*аспекты*),
- предикаты — линии и стрелки (*связи*).

# Основы нотации: семантика

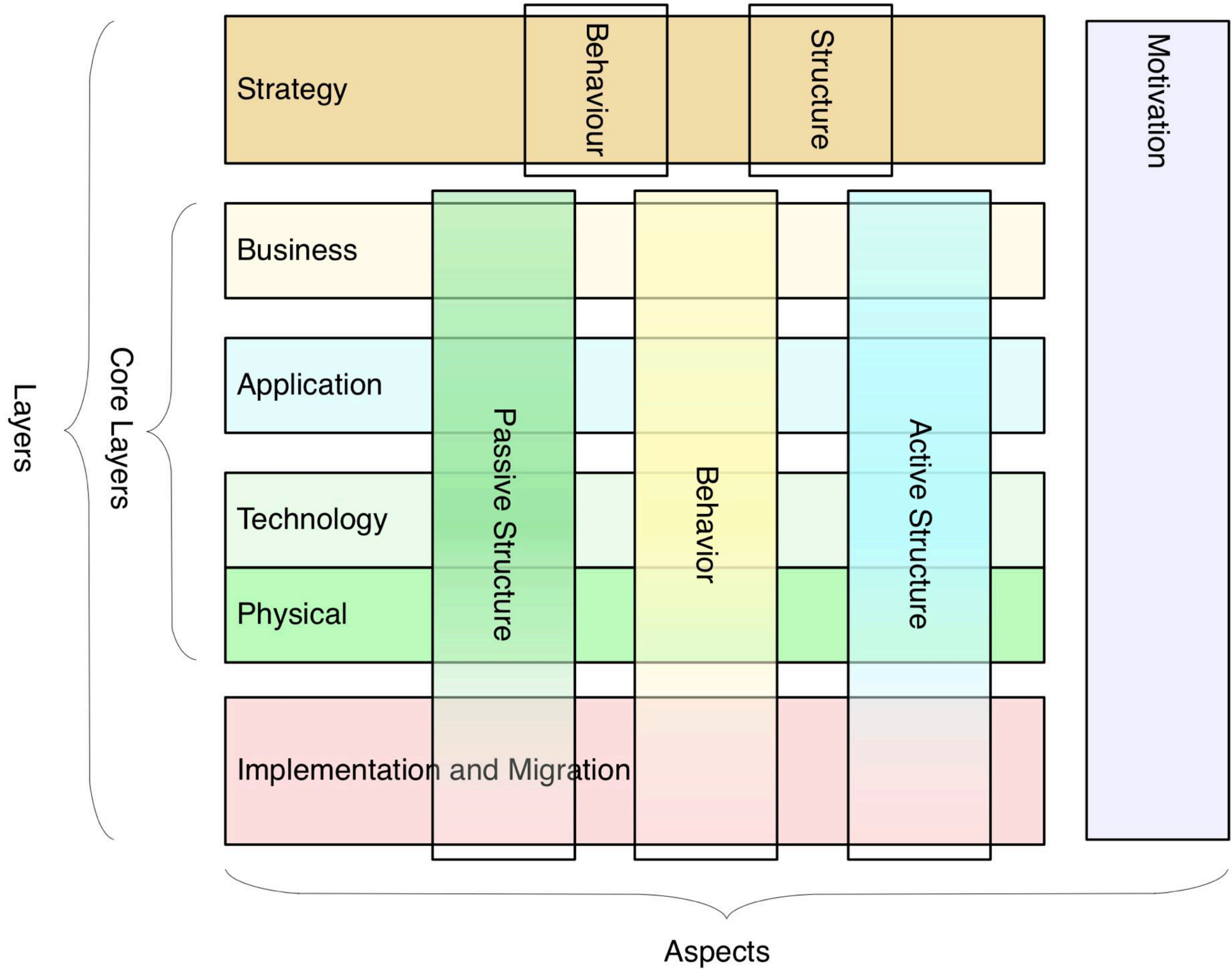
- Приложение реализует функцию.
- Приложение получает доступ к данным.
- Функция обслуживает бизнес-процесс.
- Актор назначен на бизнес-процесс.

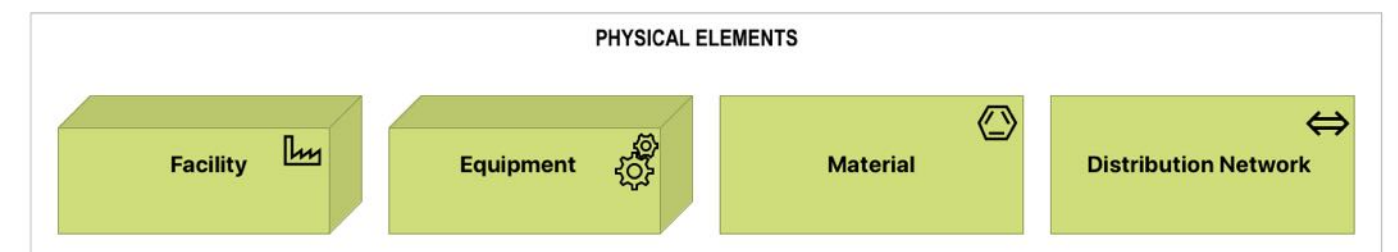
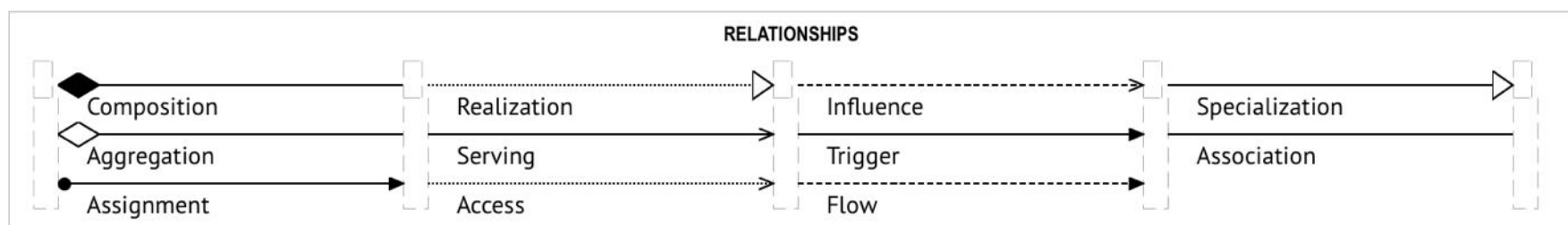
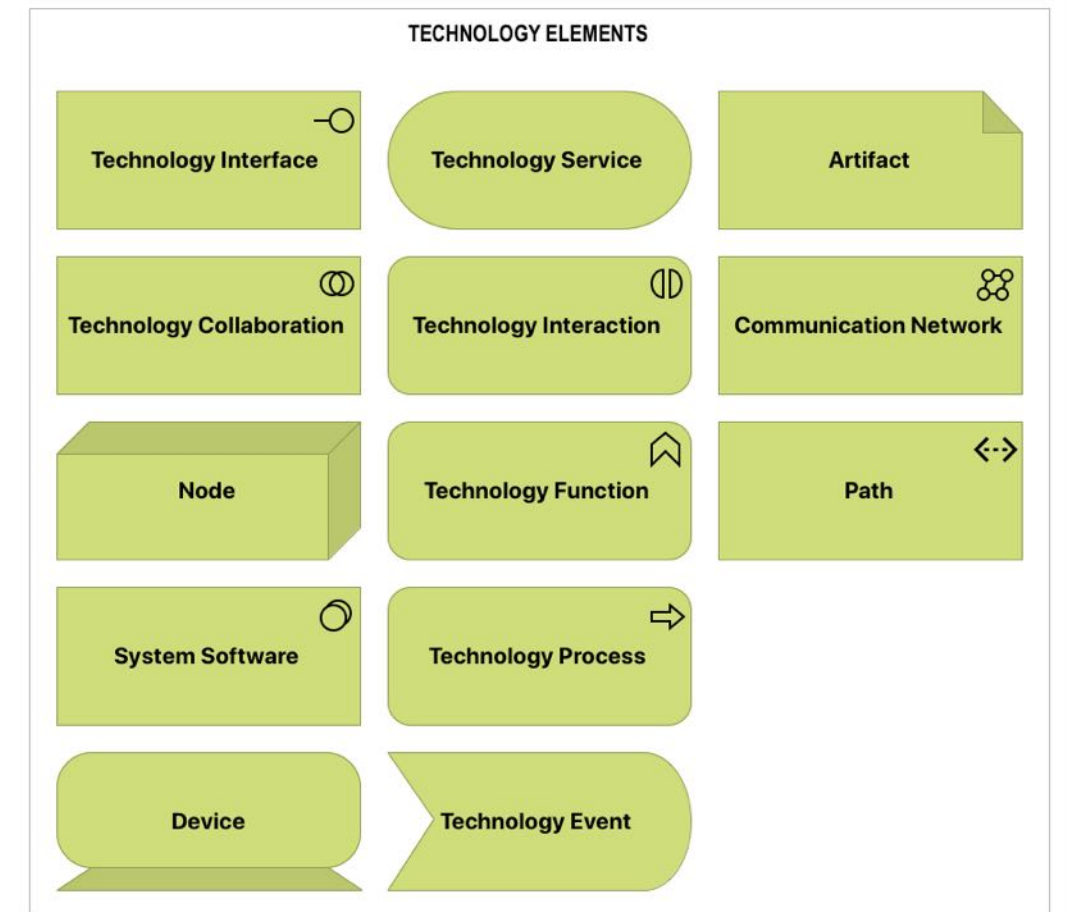
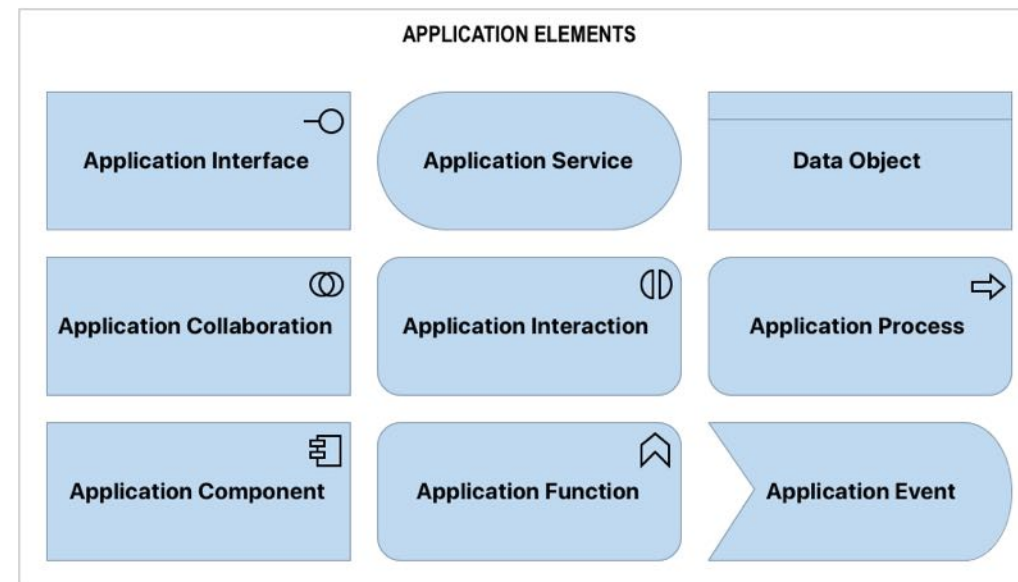
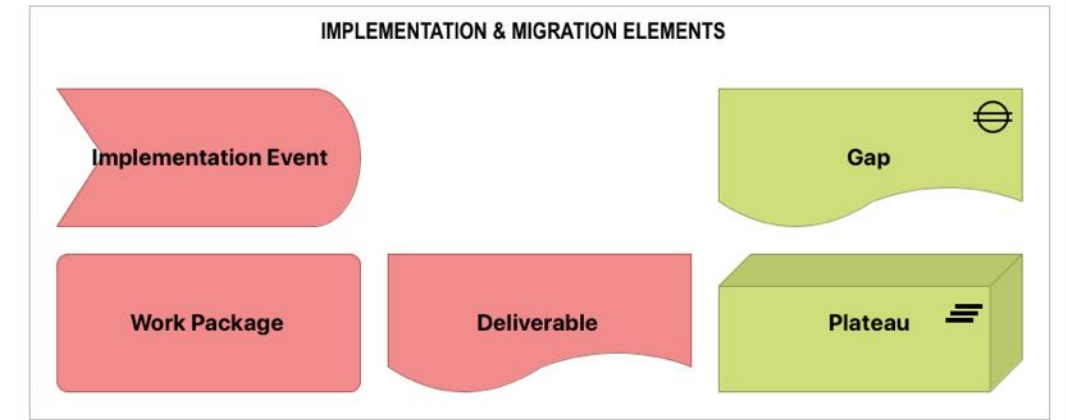
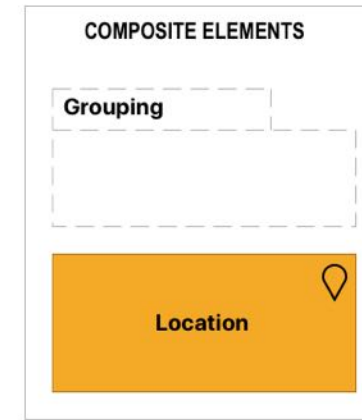
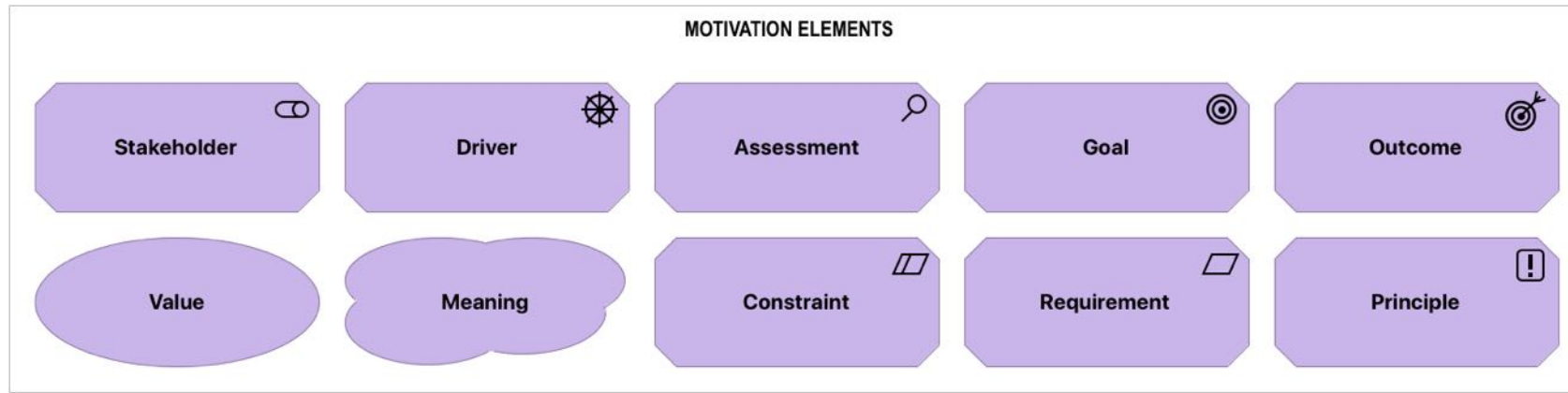


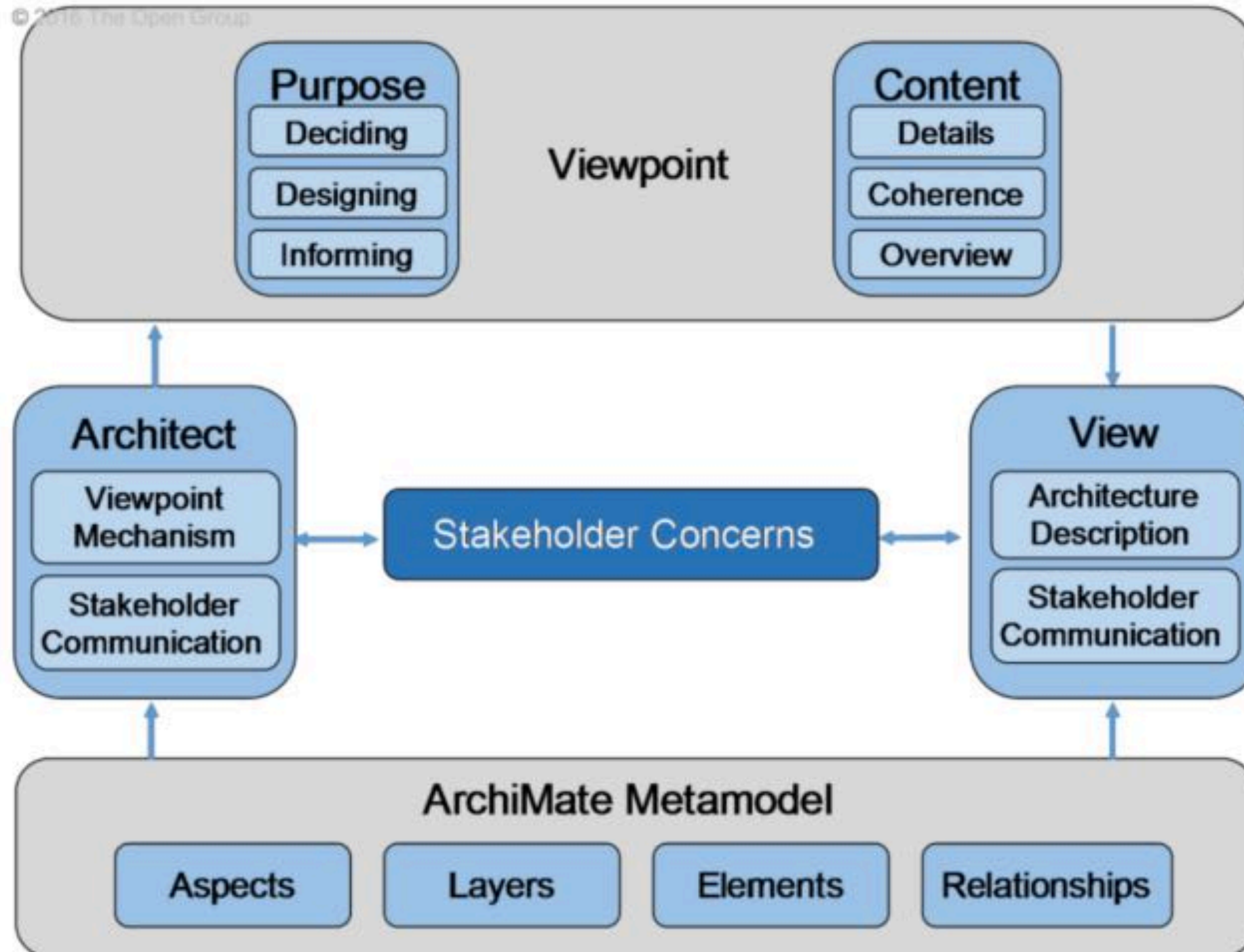
# Основы нотации: онтология

Archimate предлагает:

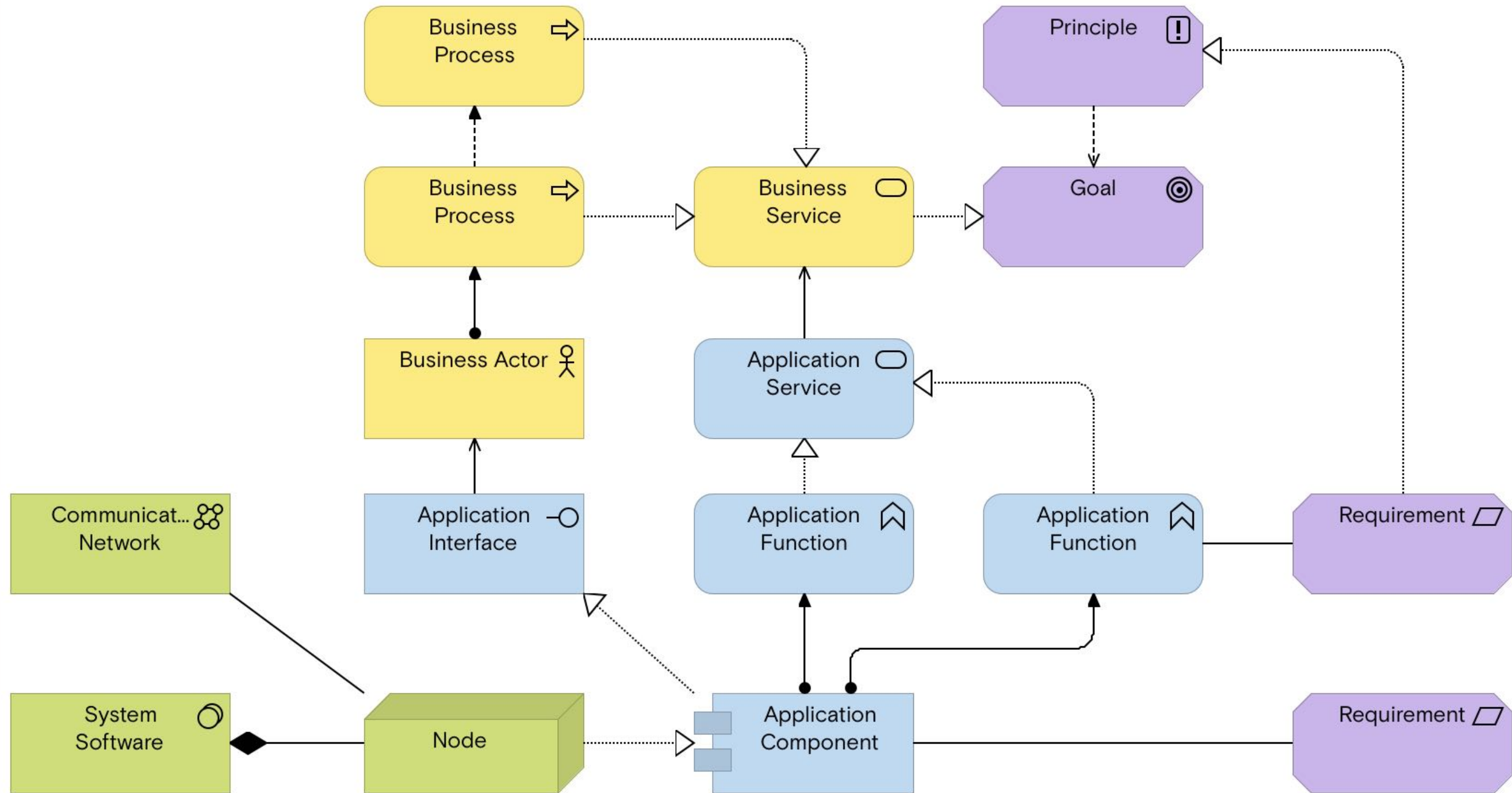
- Набор типов элементов (*слои*) — цвет элемента.
- Набор элементов (*аспекты*) каждого типа и их смысл.
- Набор связей и их смысл — виды стрелок и линий.
- Правила возможных связей между элементами.

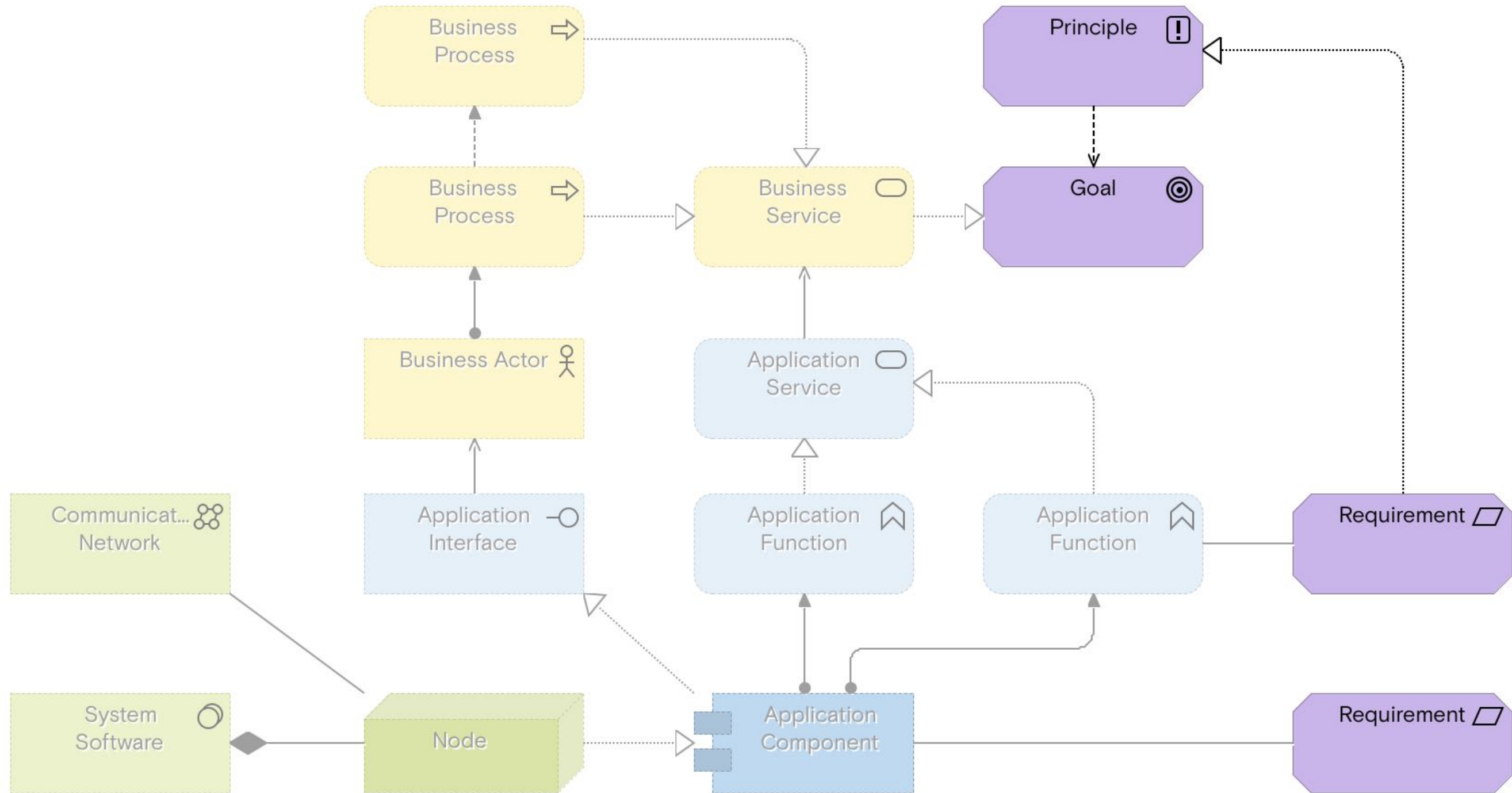


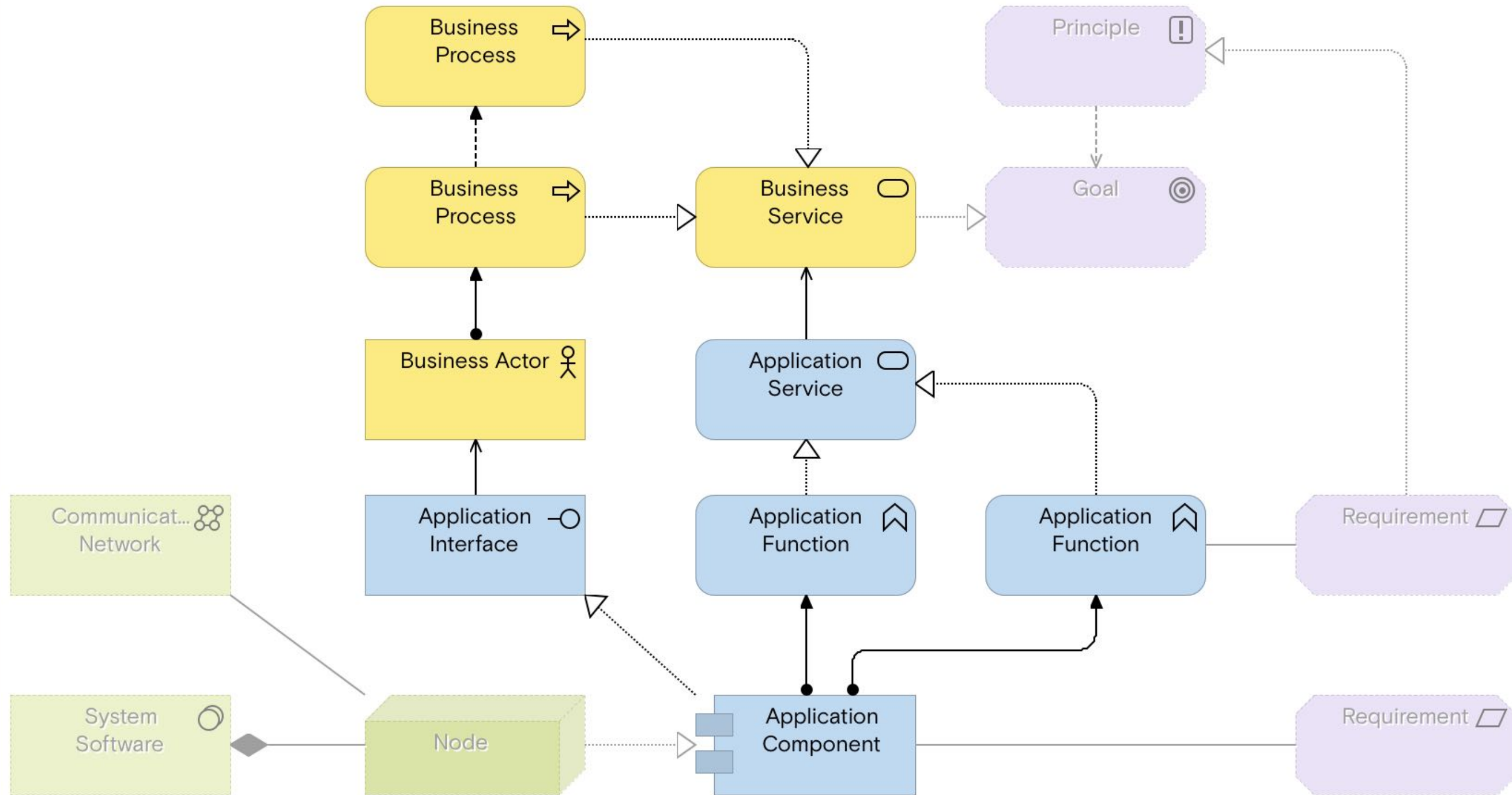


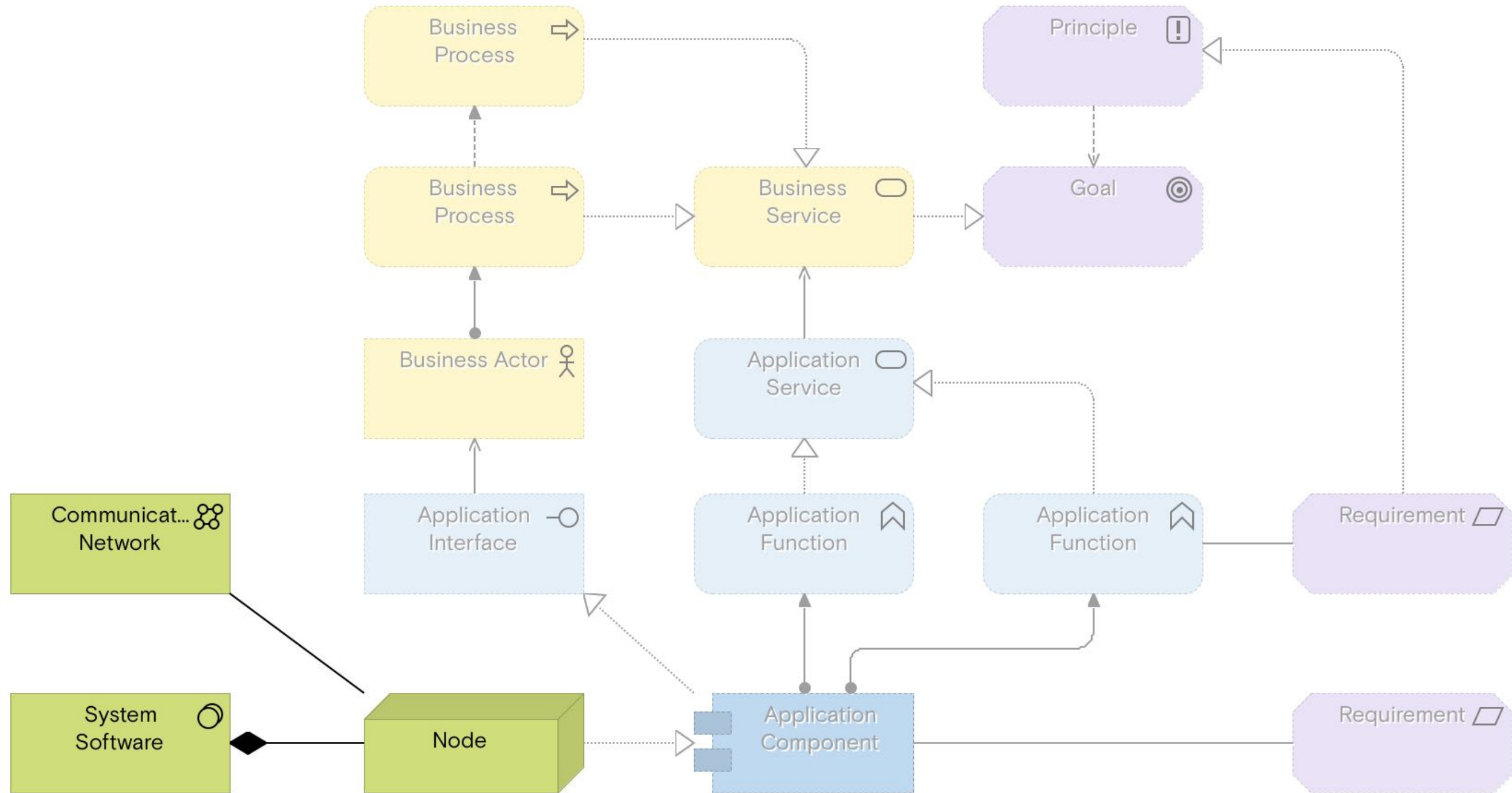


— **А можно пример?**







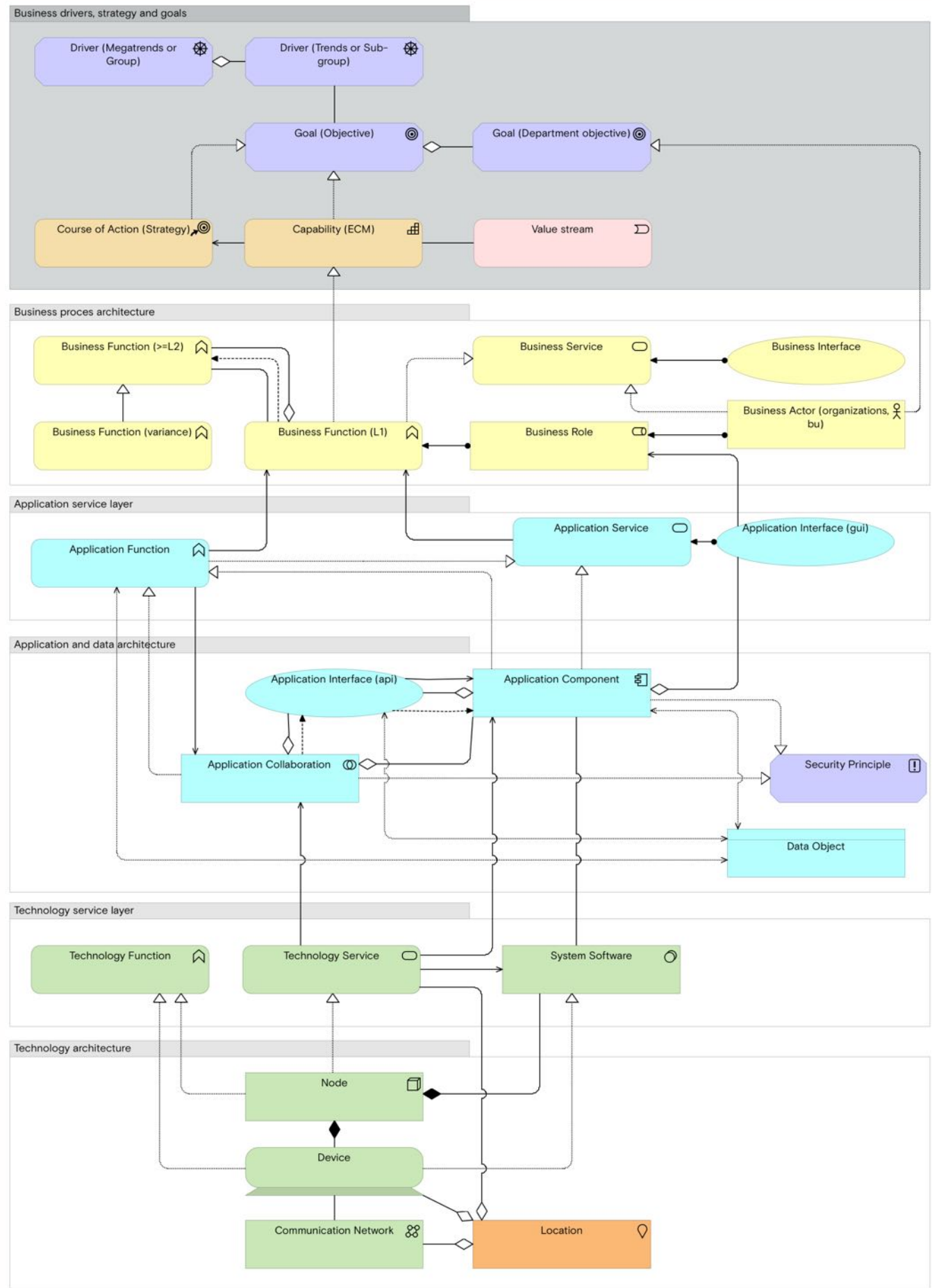


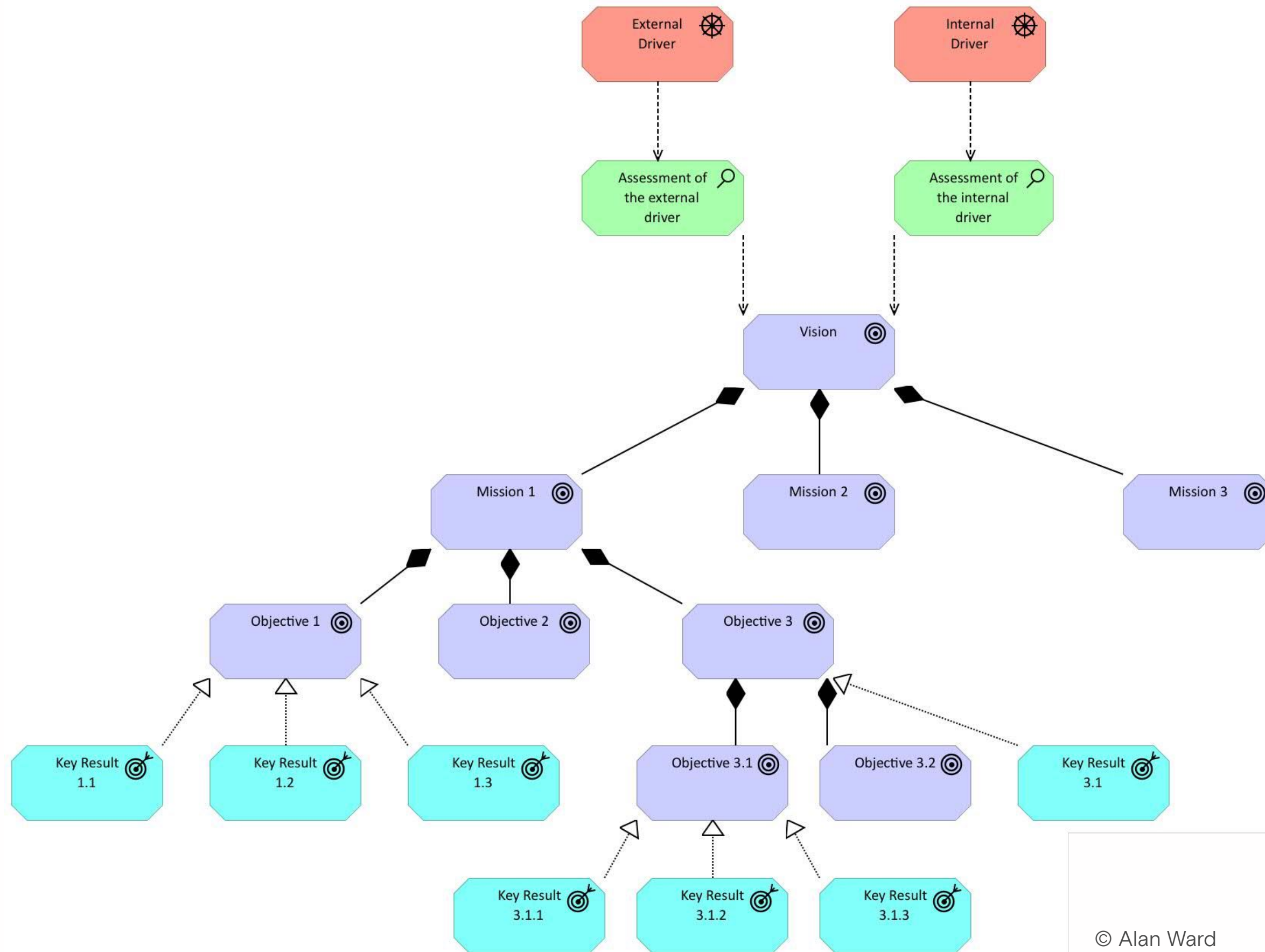
# III. Для чего удобен

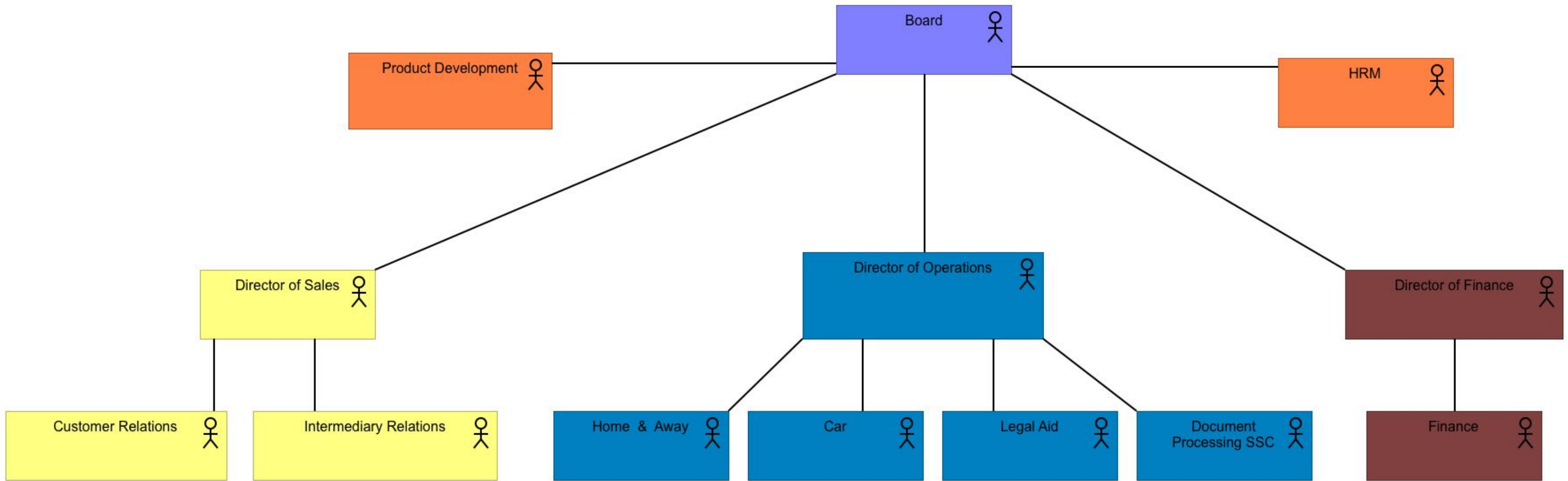
# III. Для чего удобен: Архитектура предприятия

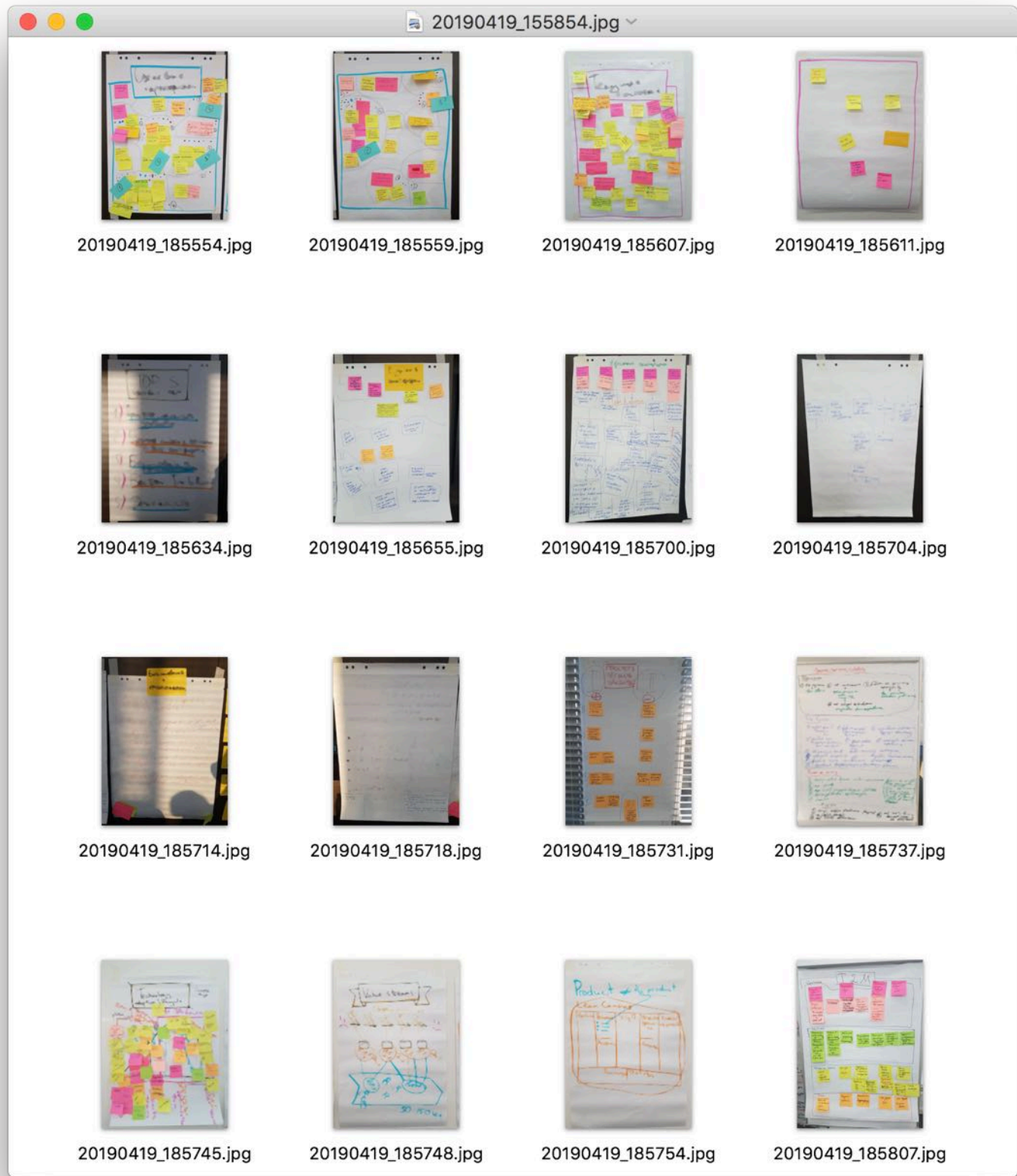
# Архитектура предприятия

- Всестороннее описание работы компании.
- Стратегия и цели.
- Оргструктура.
- Предметная область.
- IT-ландшафт.



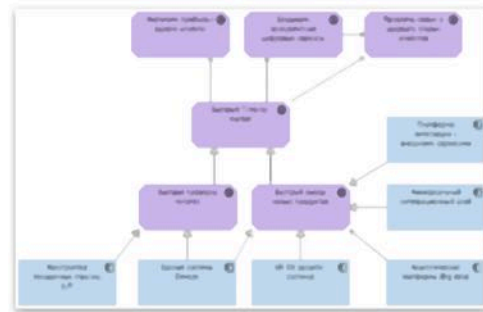




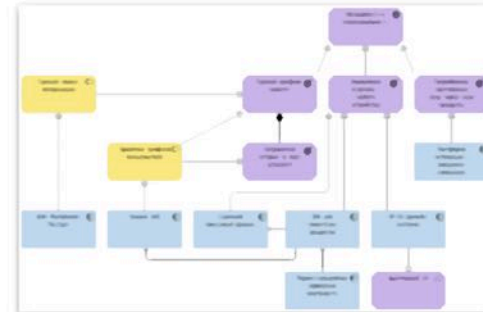




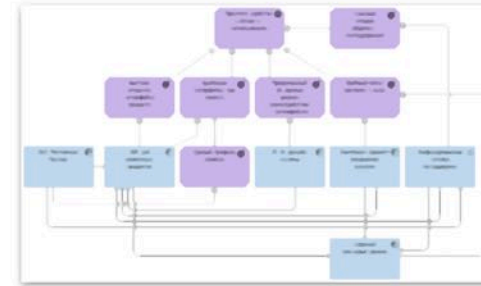
Goal-1.png



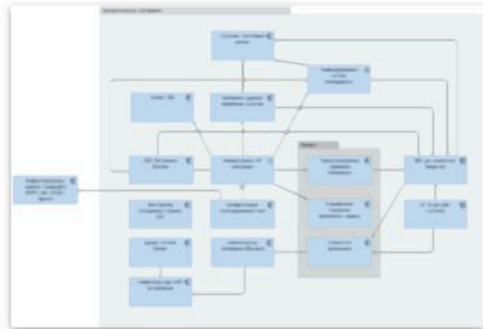
Goal-2.png



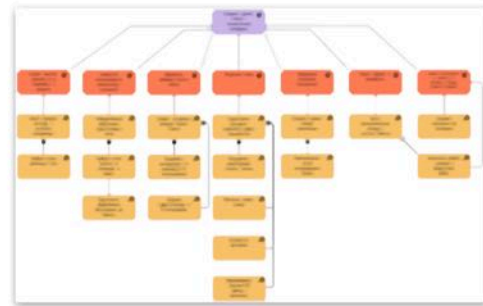
Goal-3.png



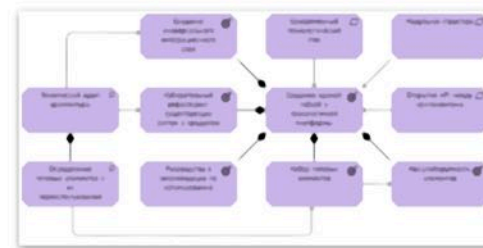
Goal-4.png



Goal-5-realization.png



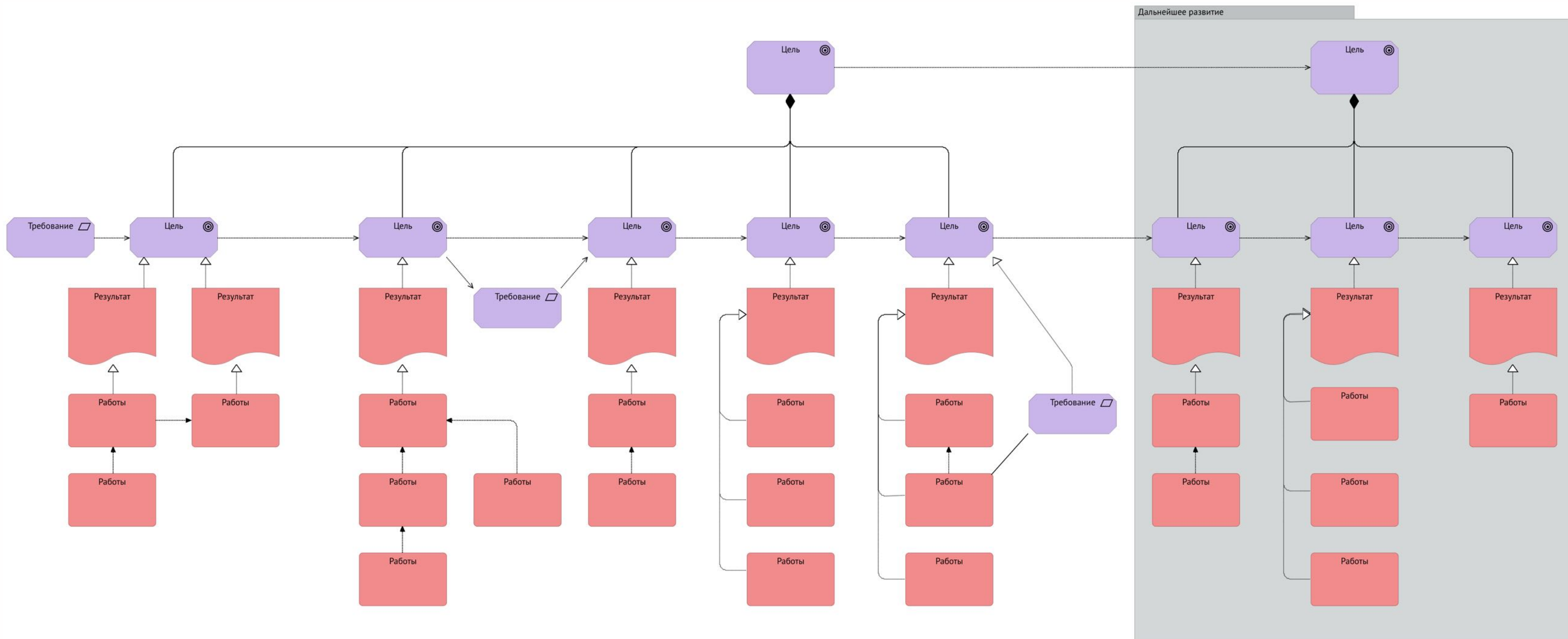
Goal-5-risks.png



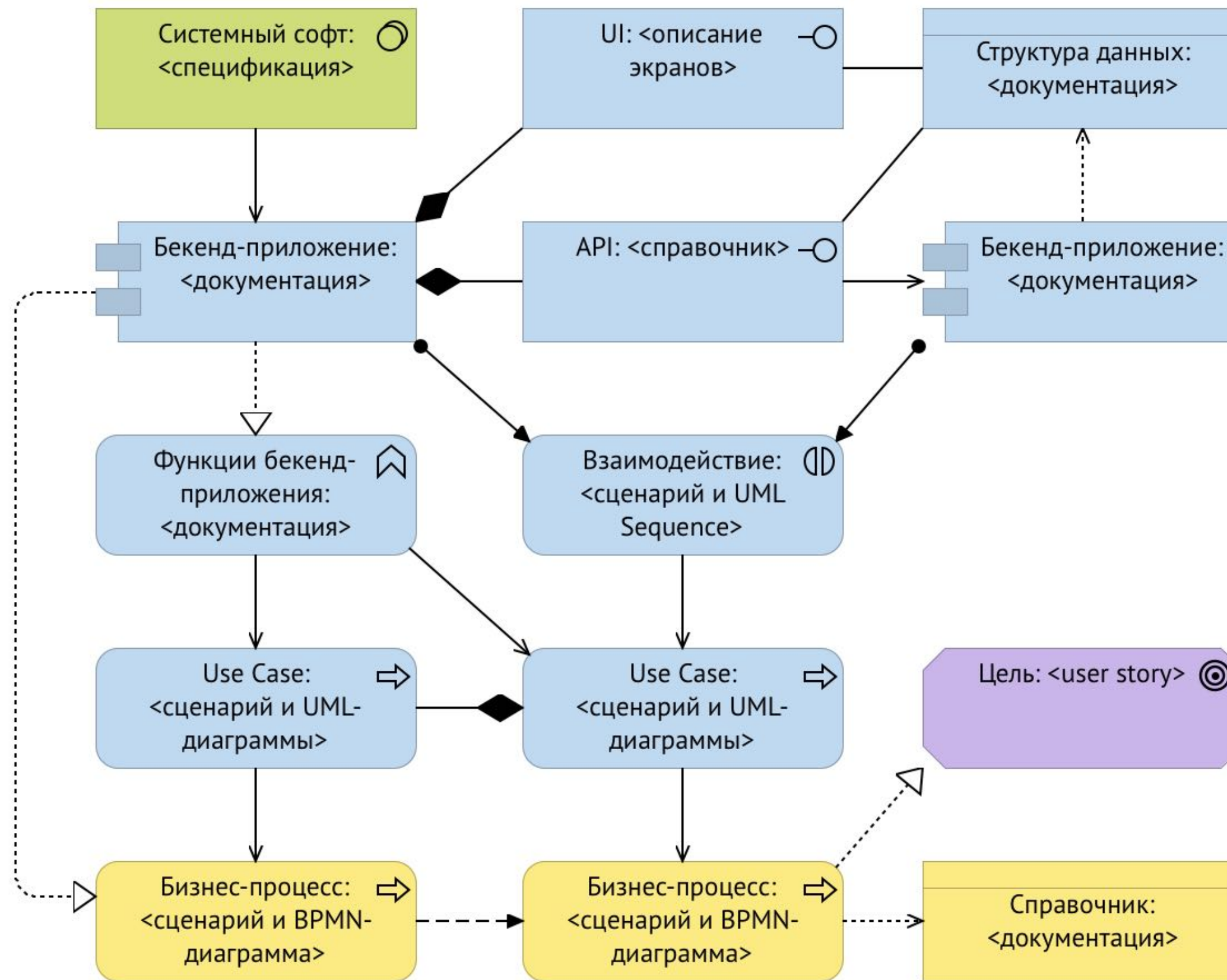
Goal-5.png

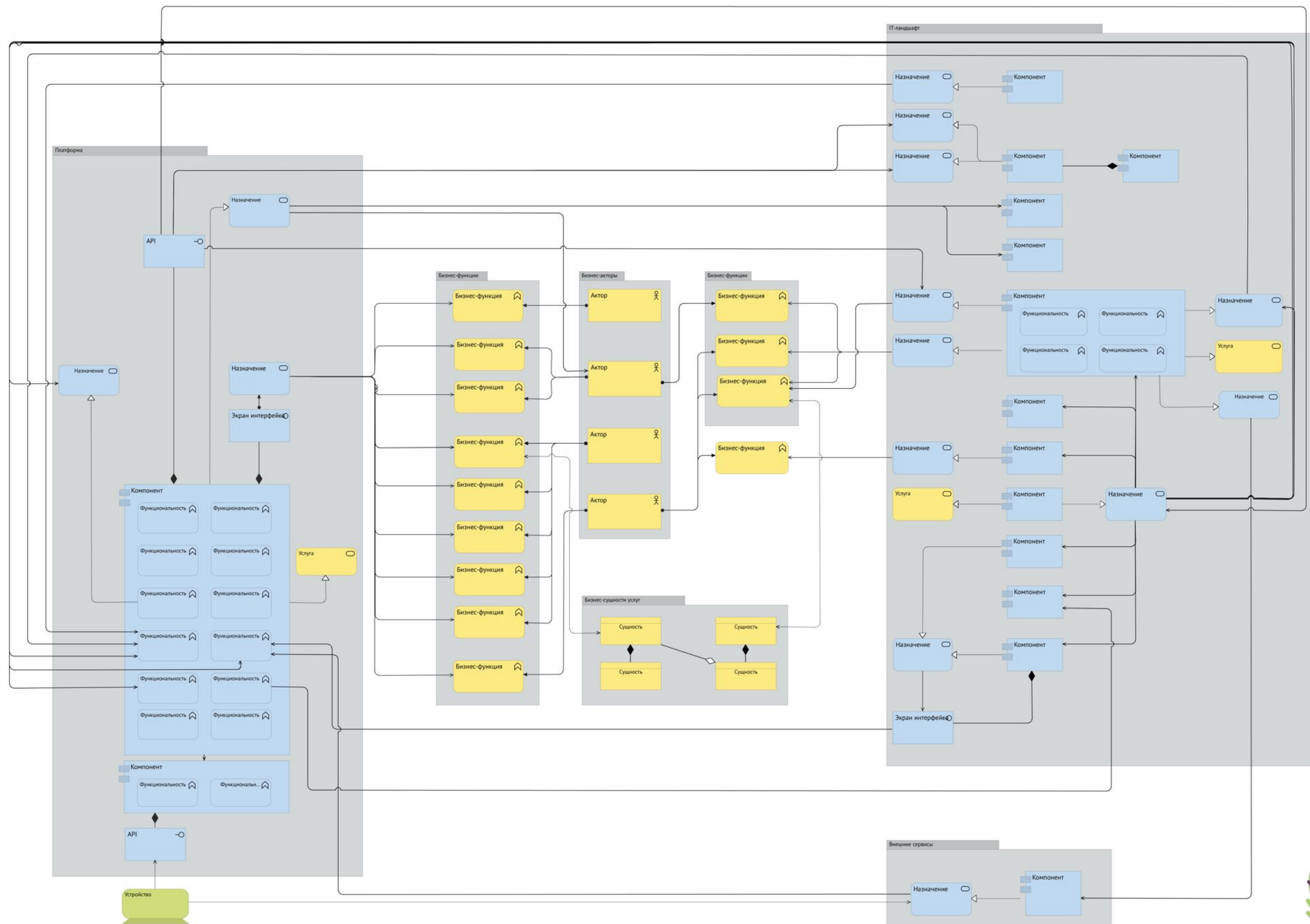


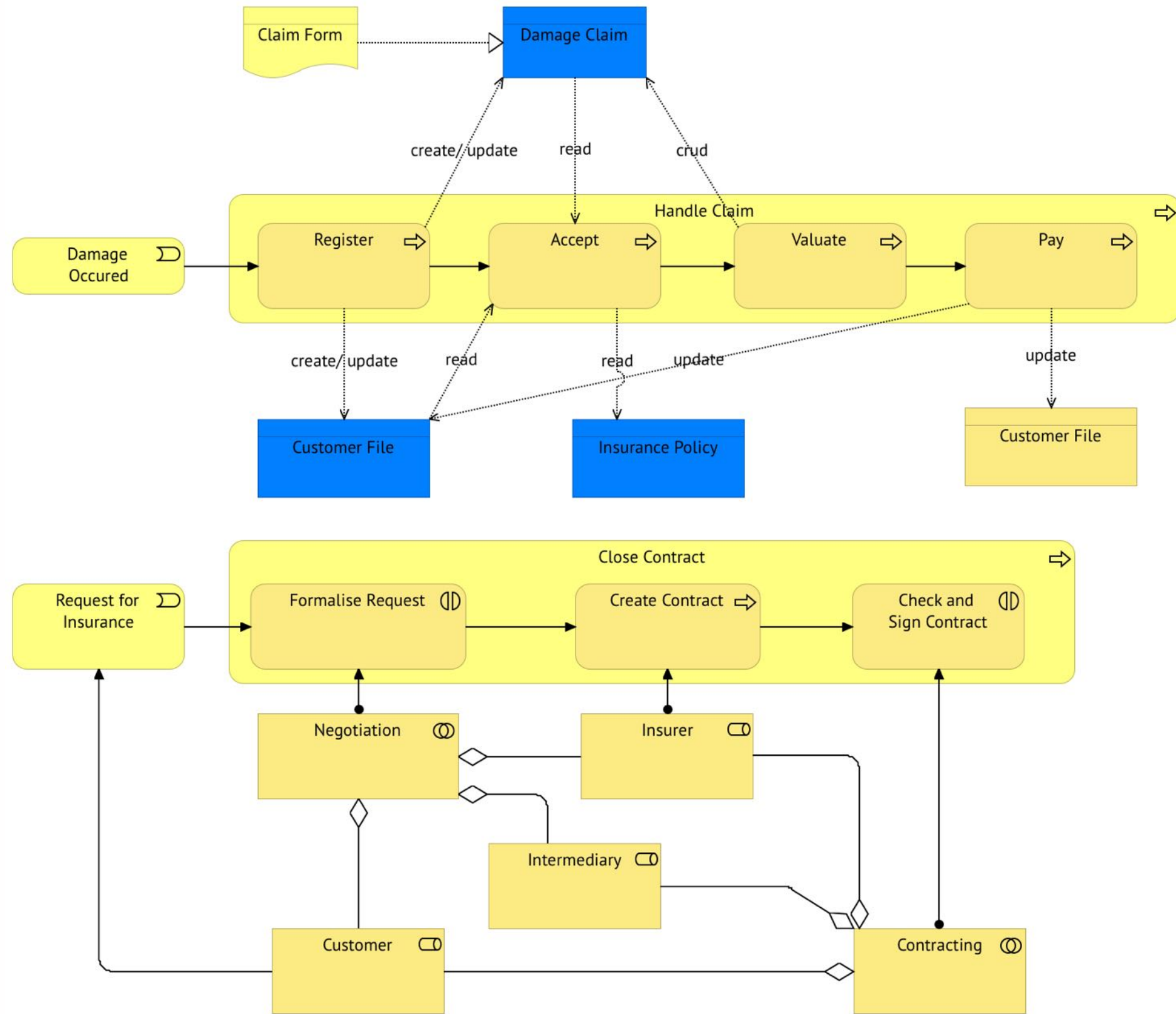
Strategy.png

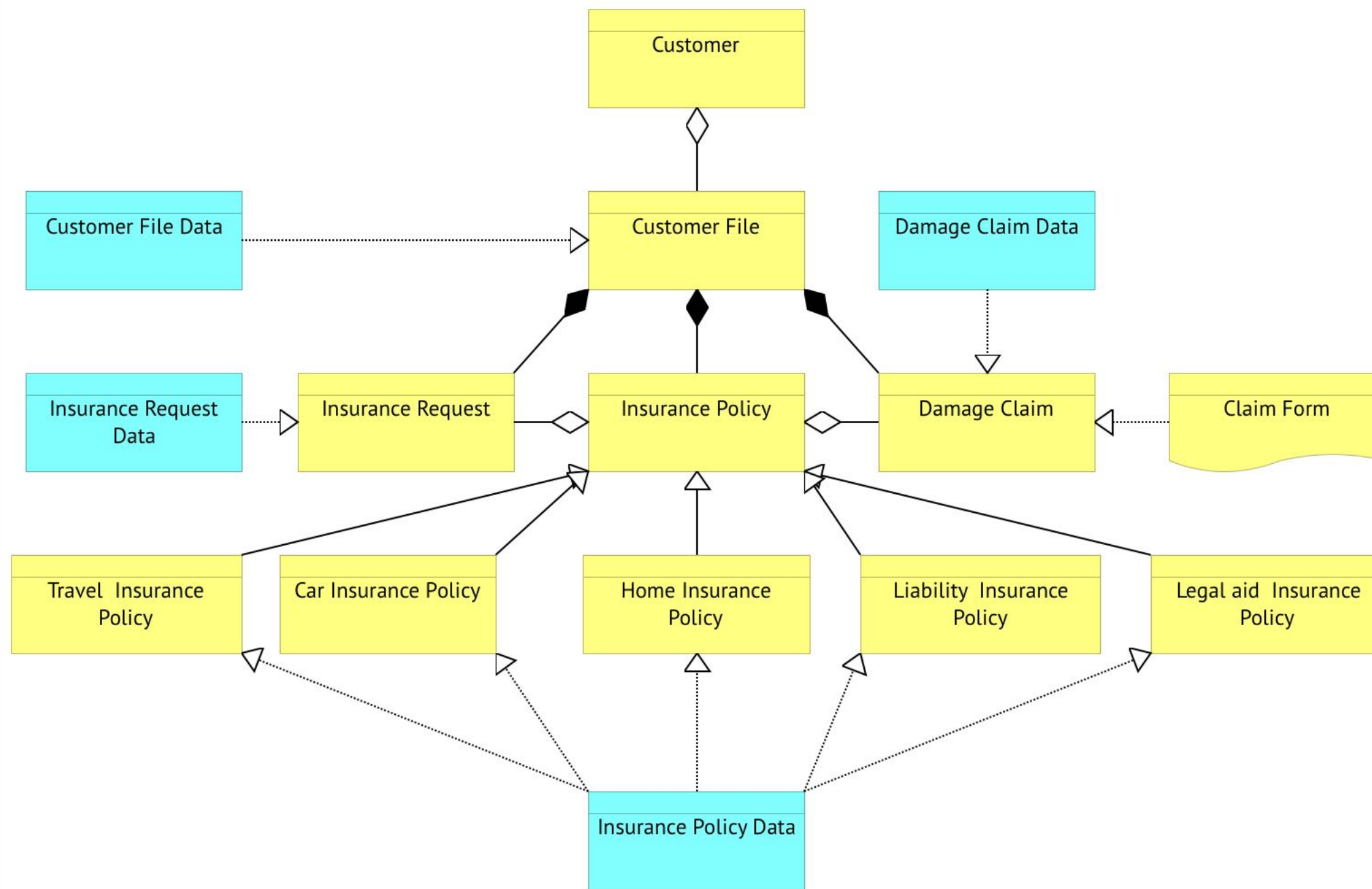


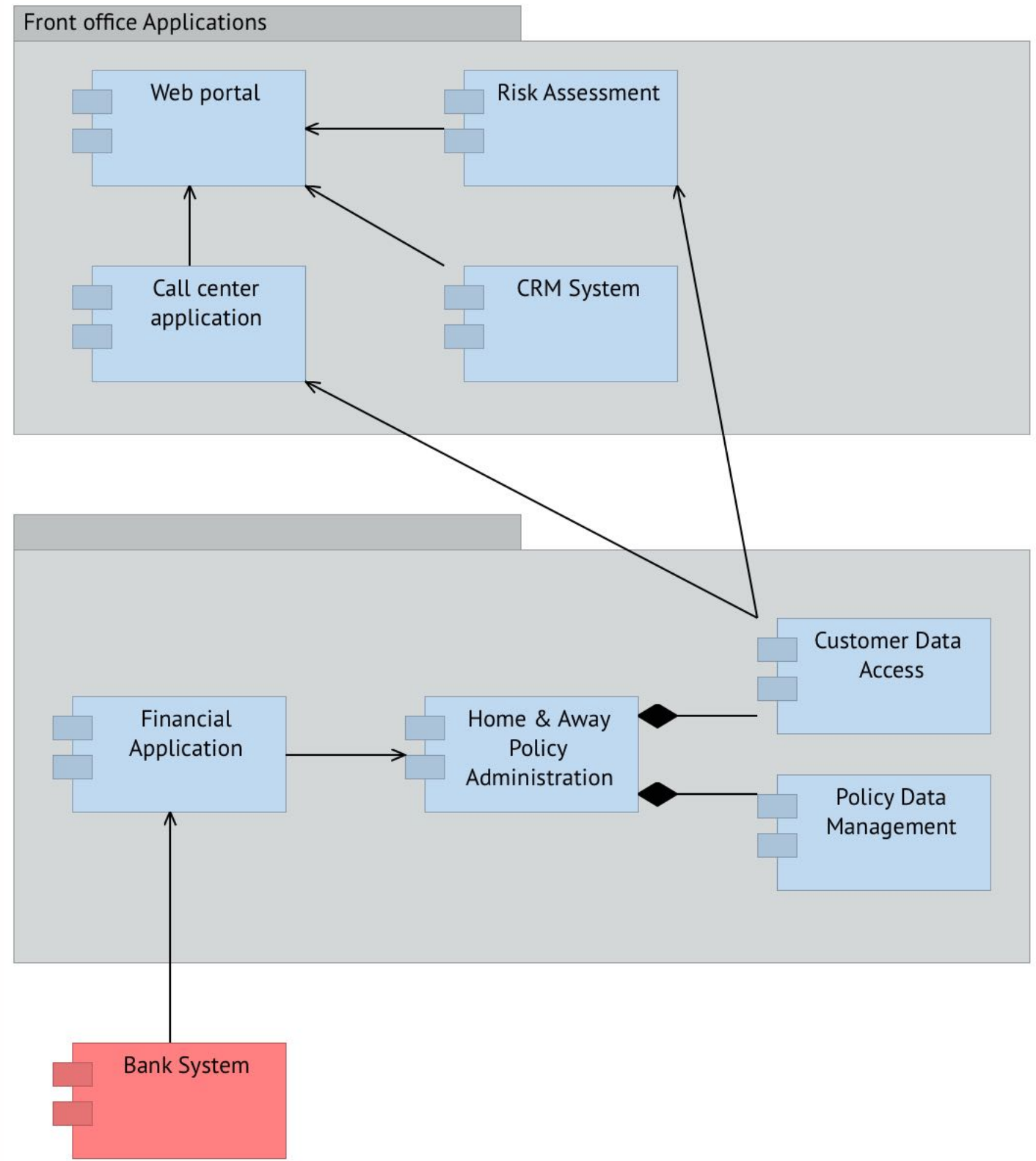
# III. Для чего удобен: Описание системы

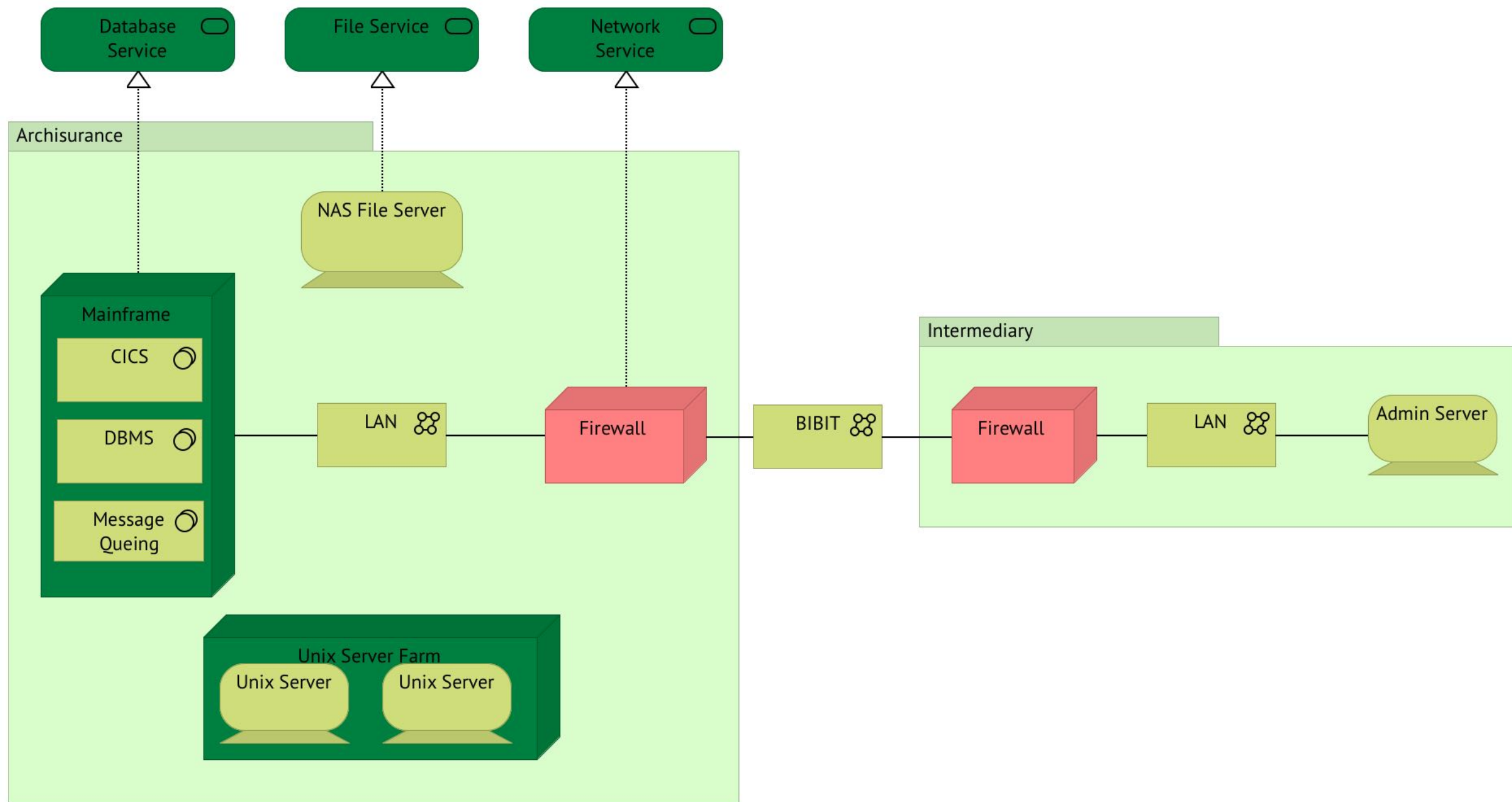




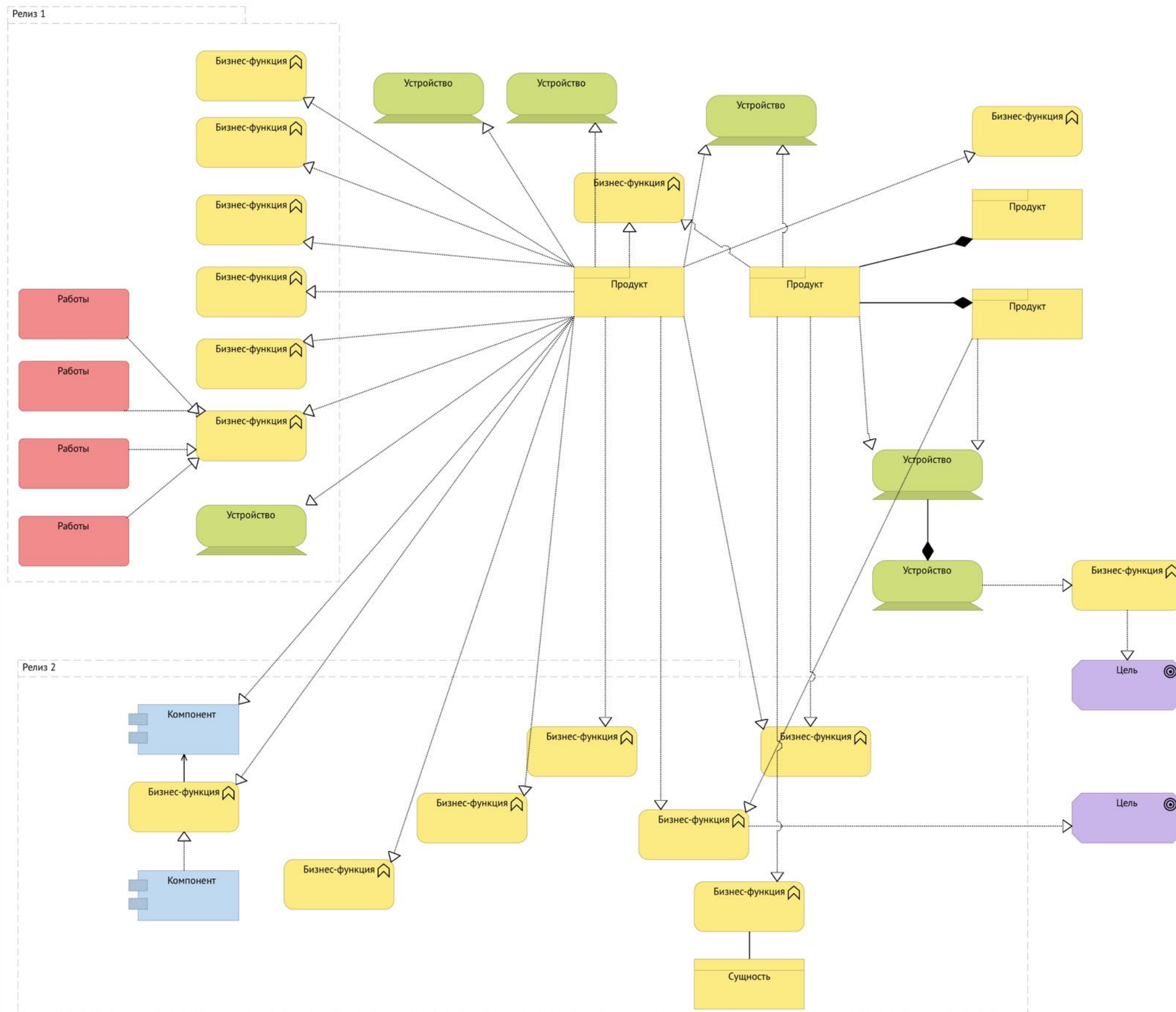


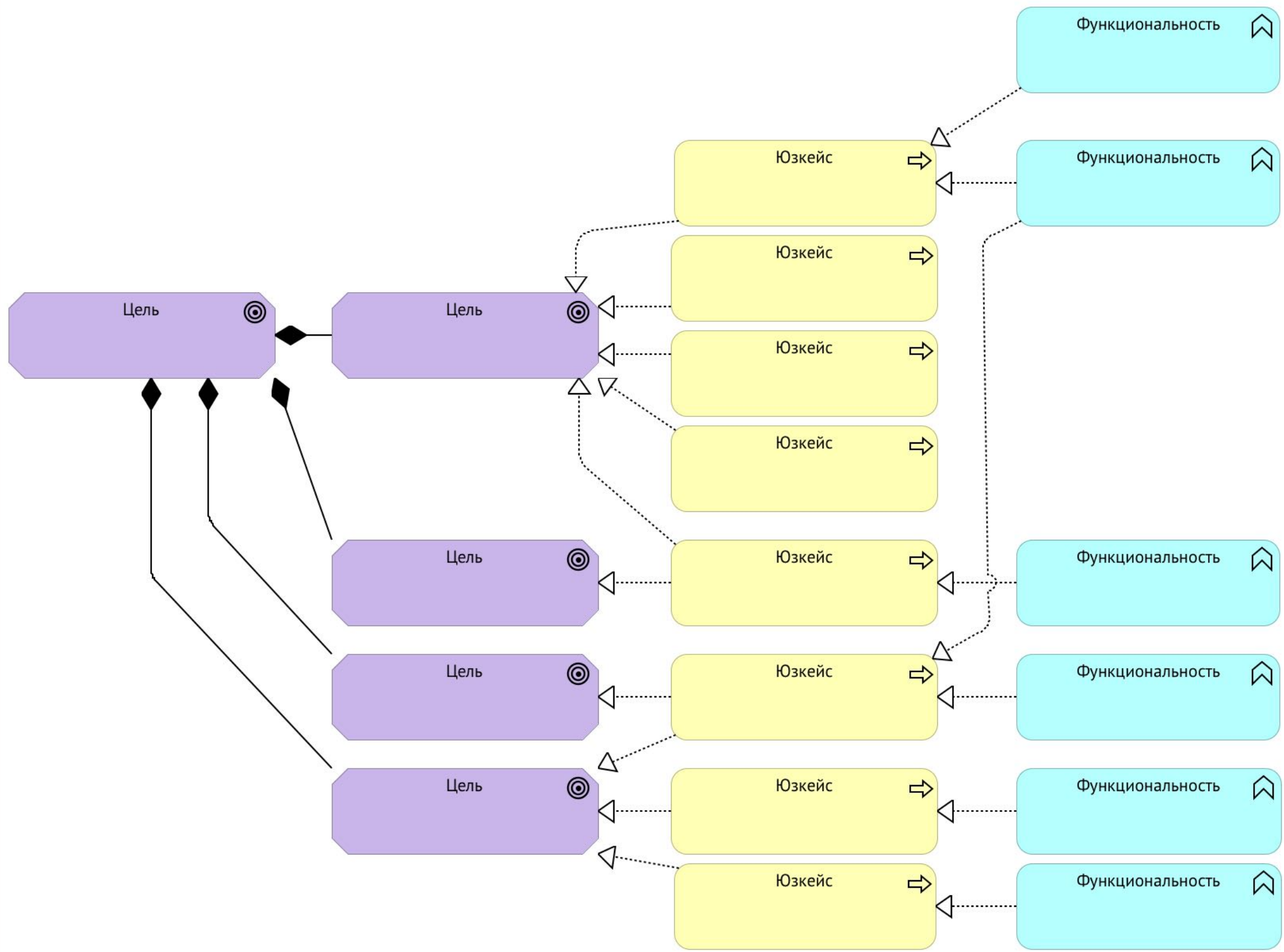




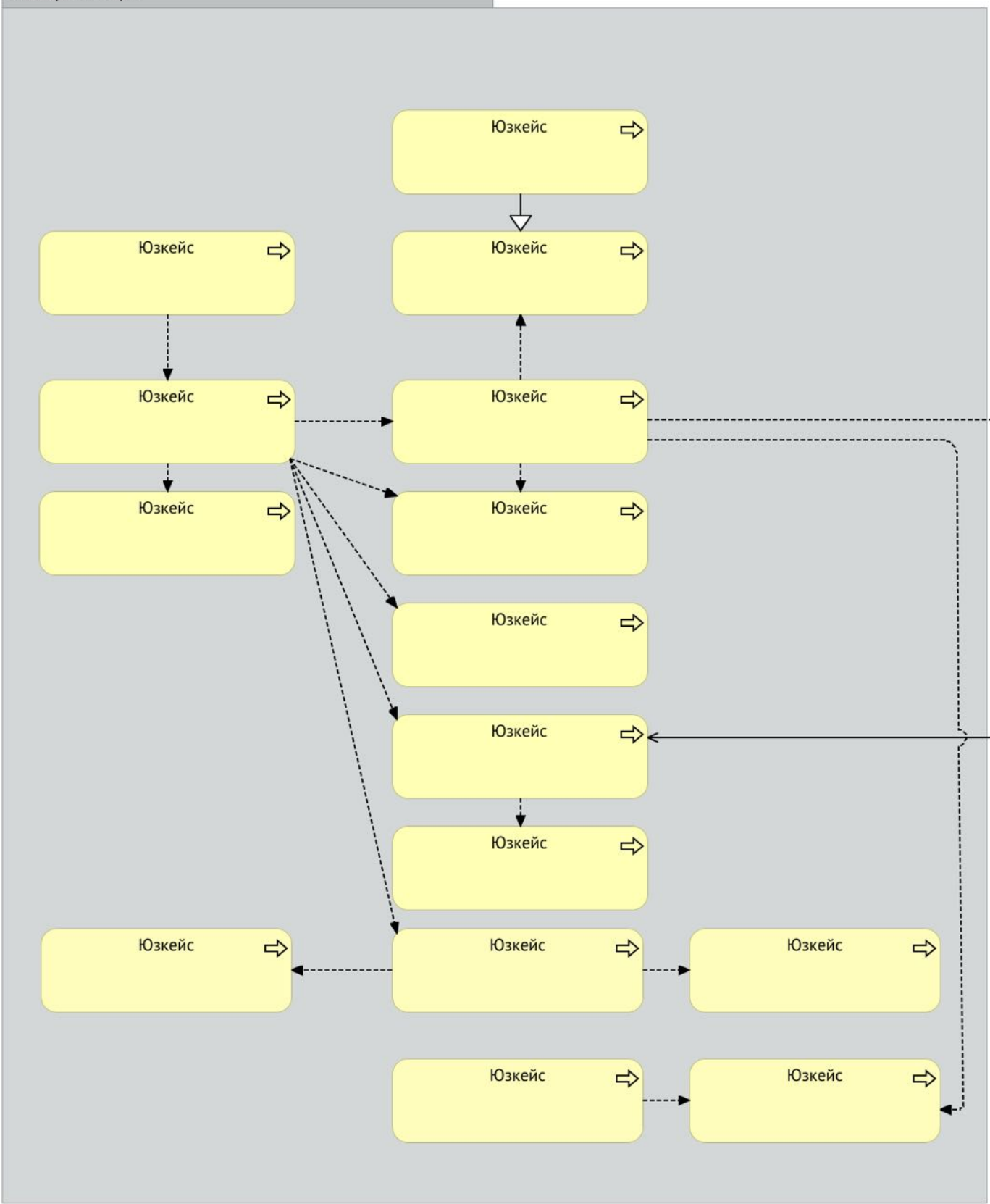


# III. Для чего удобен: Проектирование будущей системы

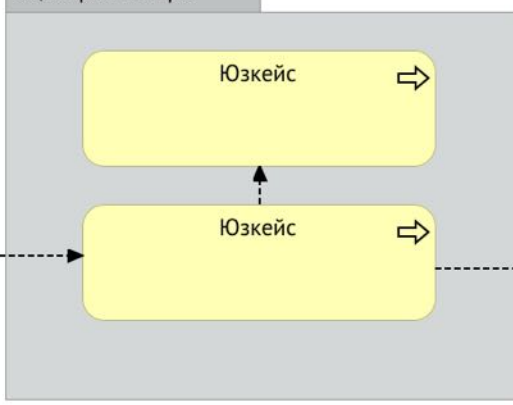




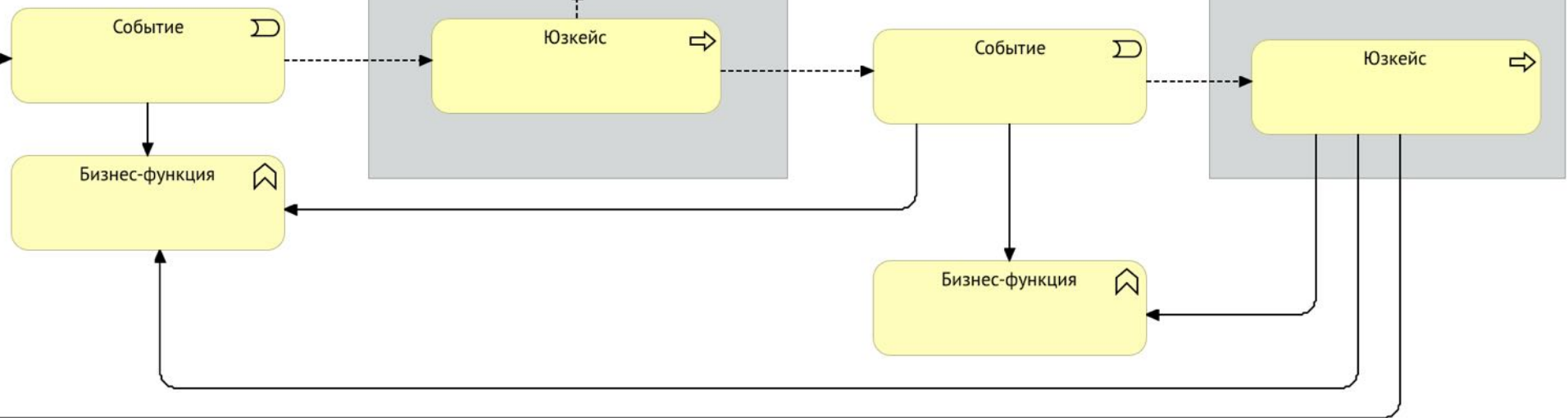
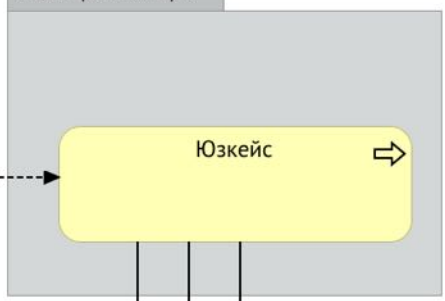
Сценарии актора

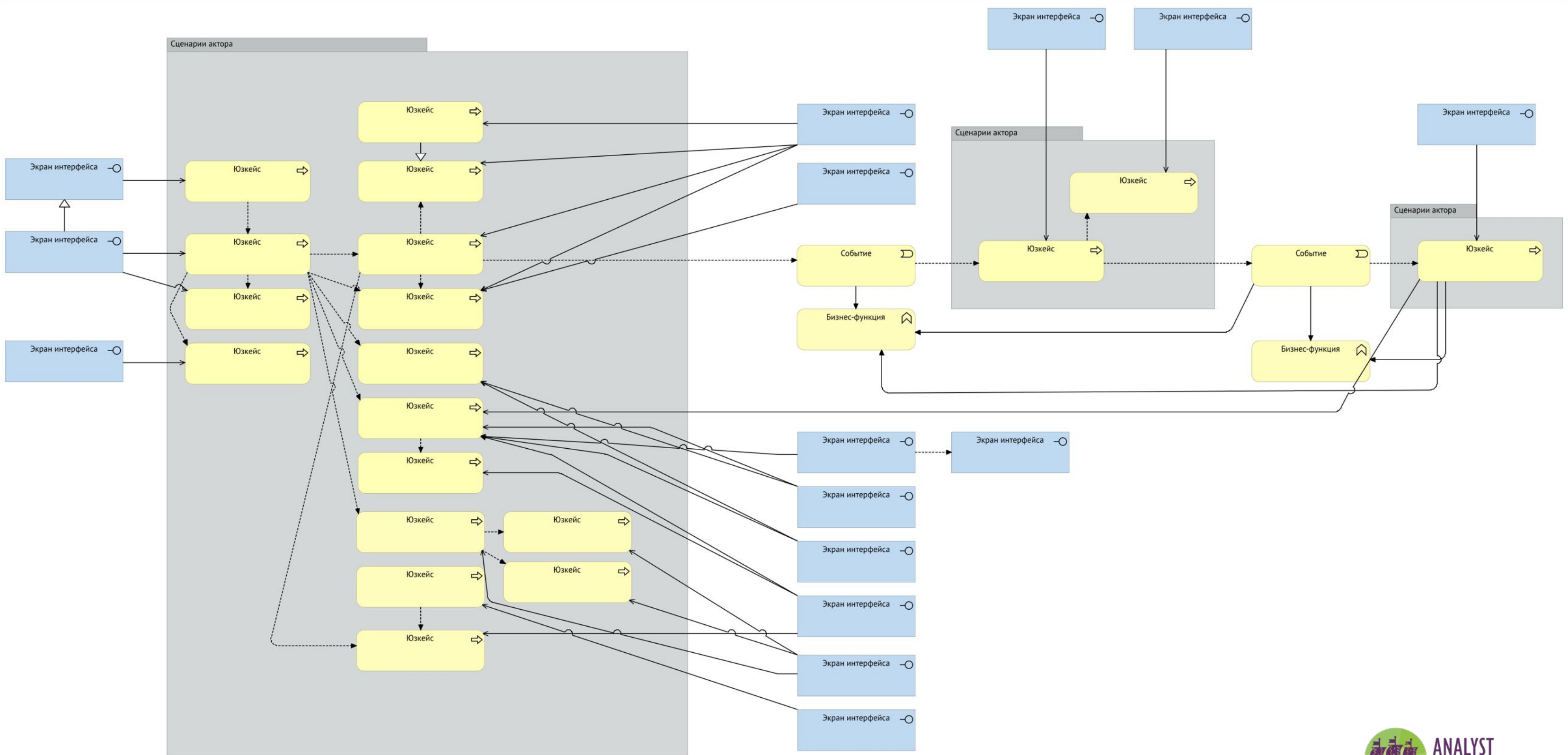


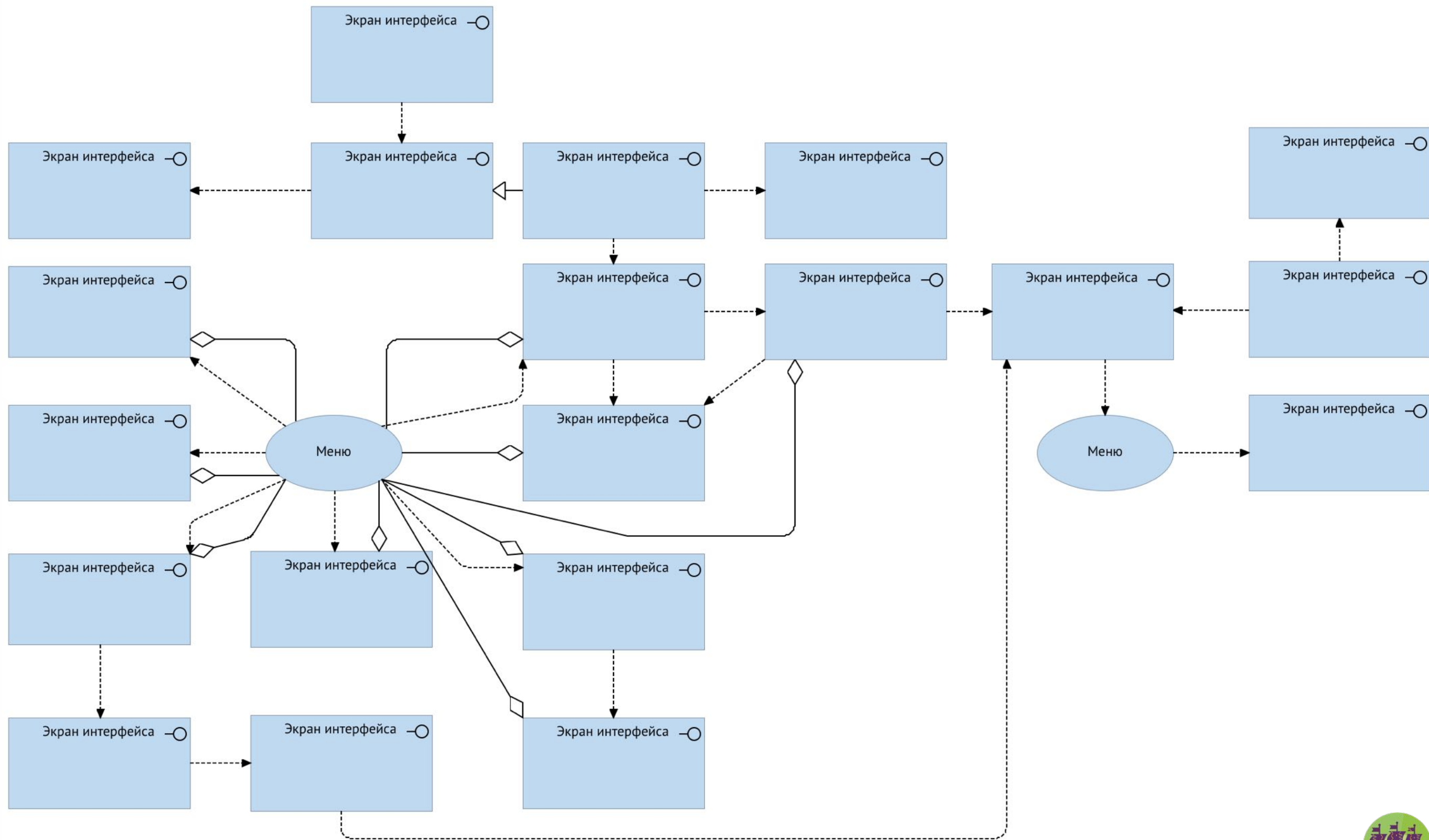
Сценарии актора

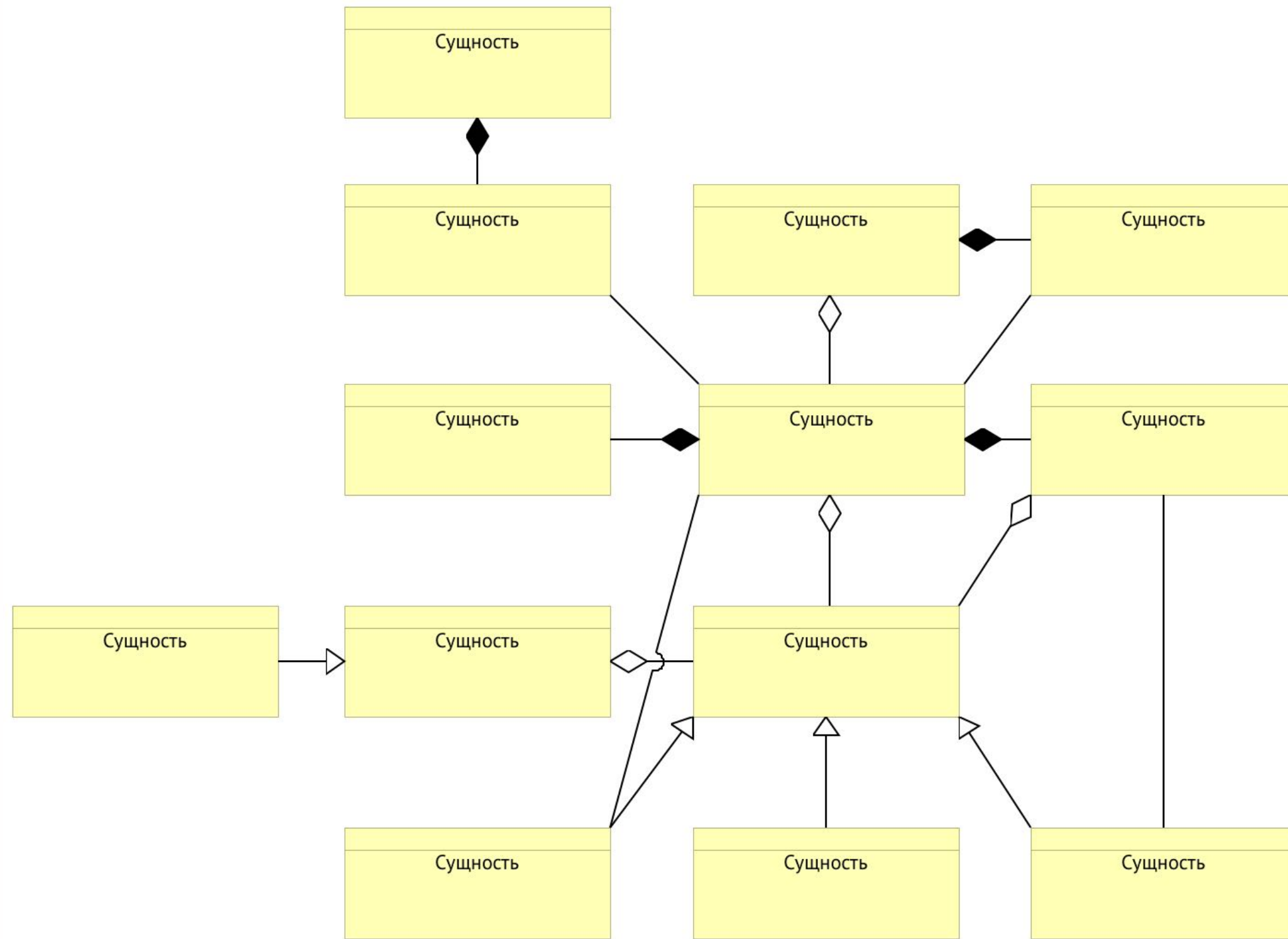


Сценарии актора



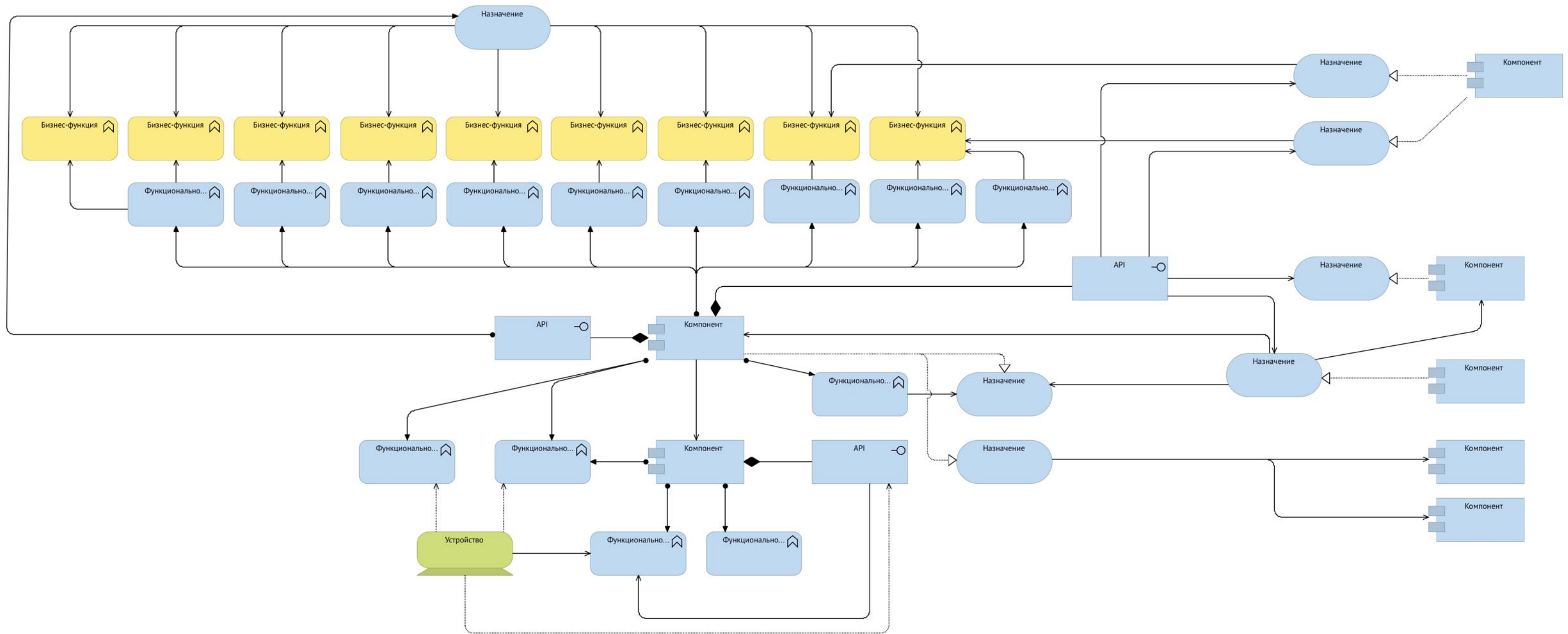






# III. Для чего удобен: Модель из документации





# Итого

## Стратегия:

- Сквозная архитектура предприятия.
- Целеполагание, оргструктура и так далее.

## Проектирование:

- Сбор требований, их наглядное обсуждение.
- Проектирование концепции системы и сервиса.

## Документация:

- Метамодель-связка между другими артефактами в разных нотациях.
- Ведение модели существующей системы в различных срезах.

# Ограничения

---

Часть семантики неочевидна — сопровождающий текст

---

Много семантики и связей — делить на представления

---

Не заменяет всех нотаций — и не должен

# Инструменты

- Примитивы в редакторах схем: Visio, Omnigraffle, Lucidchart.
- Поддерживают: Sparx EA, QPR EA, Visual Paradigm, Modelio.
- Archi — бесплатный моделлер специально для Archimate.
- PlantUML и надстройка над ним — [Archimate-PlantUML](#).

# Что посмотреть

1. Официальный стандарт.
2. Отличная методичка ArchiMate: Understanding the Basics.
3. Хорошие статьи в документации Visual Paradigm.
4. Книжка Mastering ArchiMate.

# Подходите — обсудим и порисуем!

[konstantin.valeev@rt.ru](mailto:konstantin.valeev@rt.ru)

[@kvaleev](#) 

