

Анализ требований для мобильных приложений

Анастасия
Московкина

Ведущий аналитик

e·legion



Знакомство



Анастасия Московкина

Ведущий аналитик

e•legion

Опыт работы:

- 2012-2013 Digital Zone
- 2013 - настоящее время e-legion

Проекты:

- Юлмарт
- One click Yakutsk
- Мобильное приложение для Первого канала
- Детский мир
- Мой Tele2 – личный кабинет, мобильное приложение

Analyst Days #6

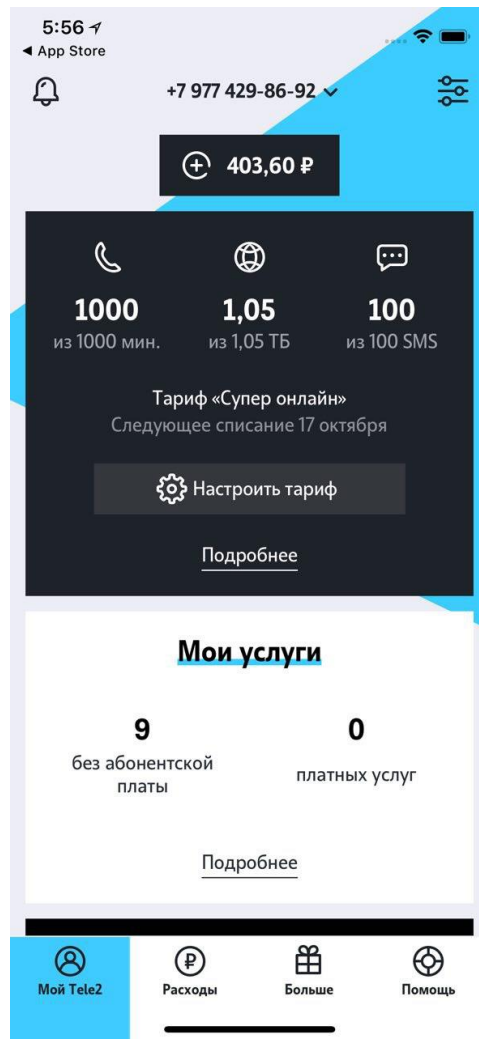
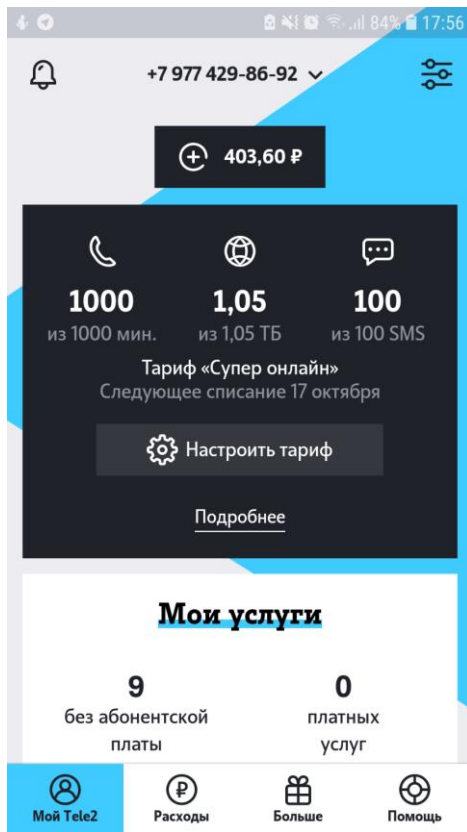


Технологические особенности



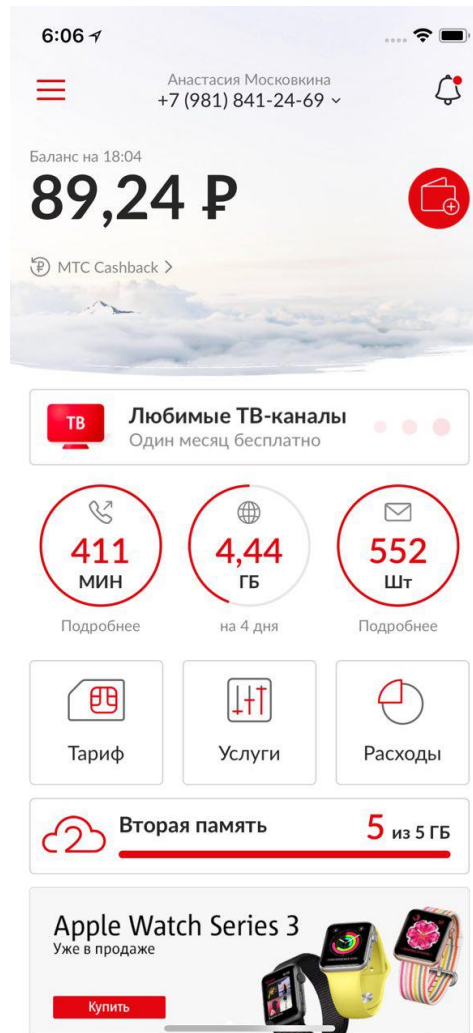
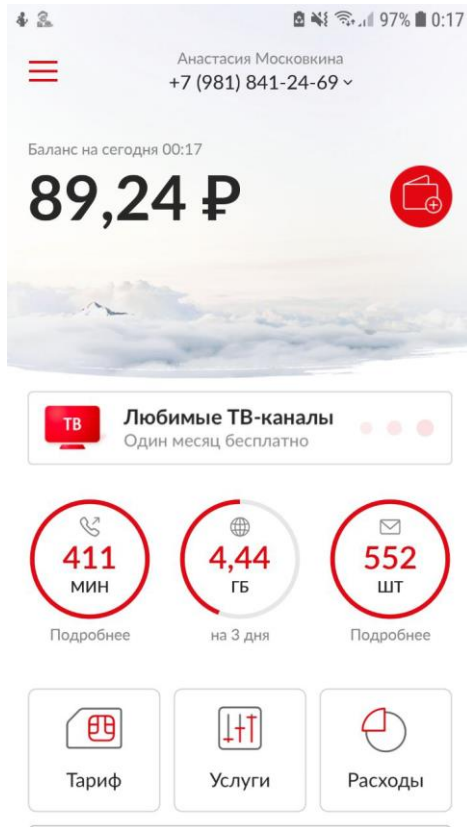
Гайдлайны





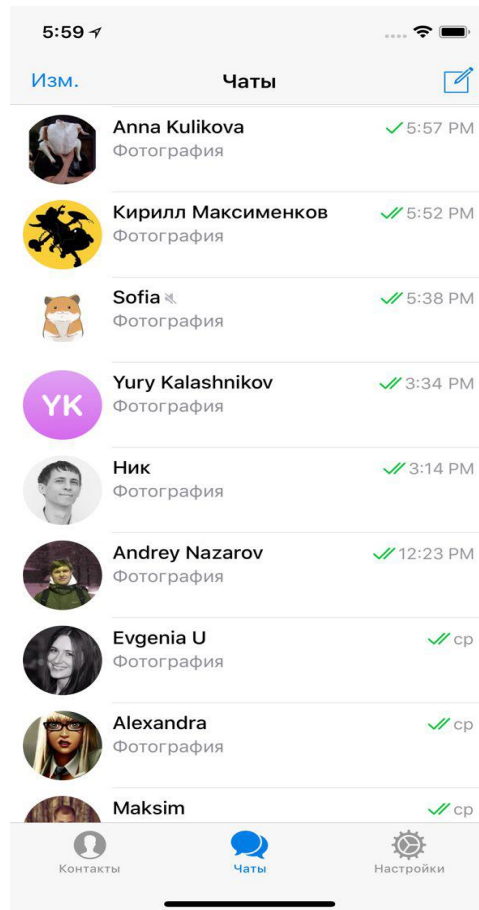
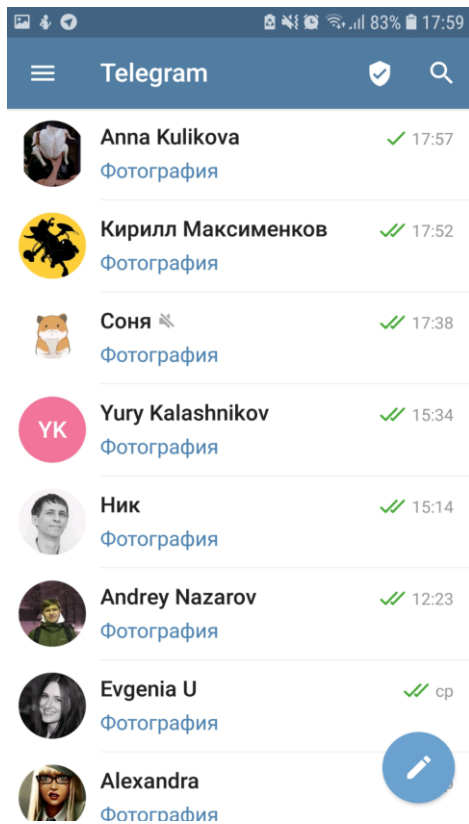
Сохранение целостности бренда

- Описание поведения интерфейса
- Единый аналитический артефакт



Сохранение целостности бренда

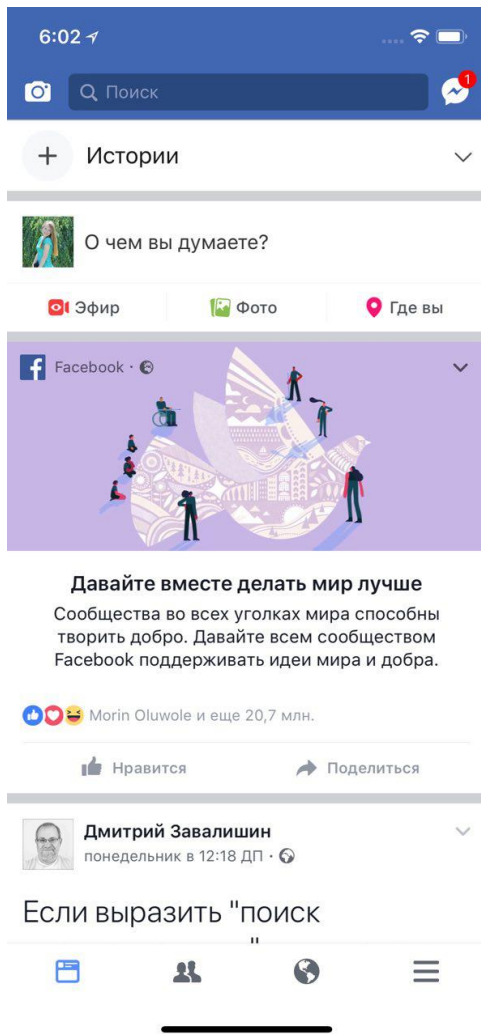
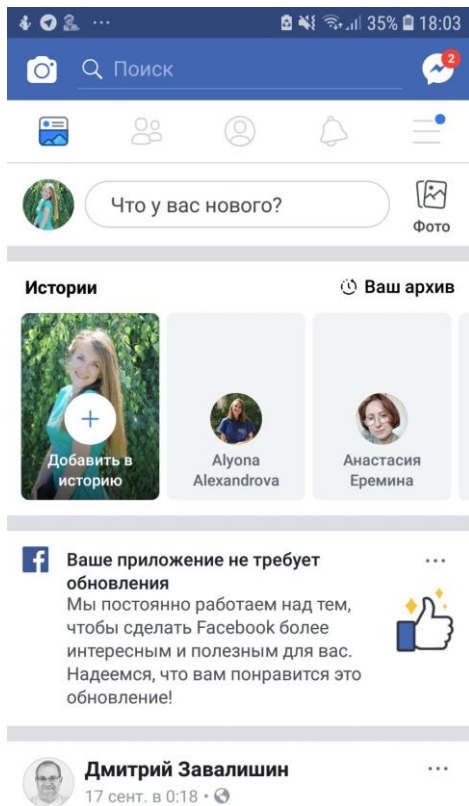
- Описание поведения интерфейса
- Единый аналитический артефакт



Соответствие гайдлайнам

- Разделение требований по платформам

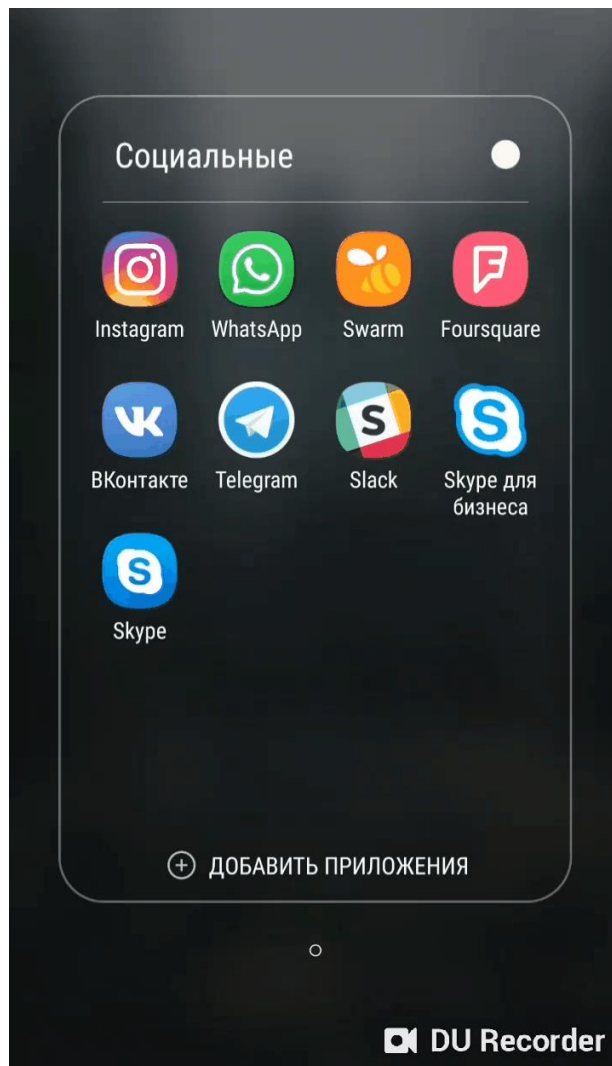




Сочетание обоих способов

Старт/запуск приложения

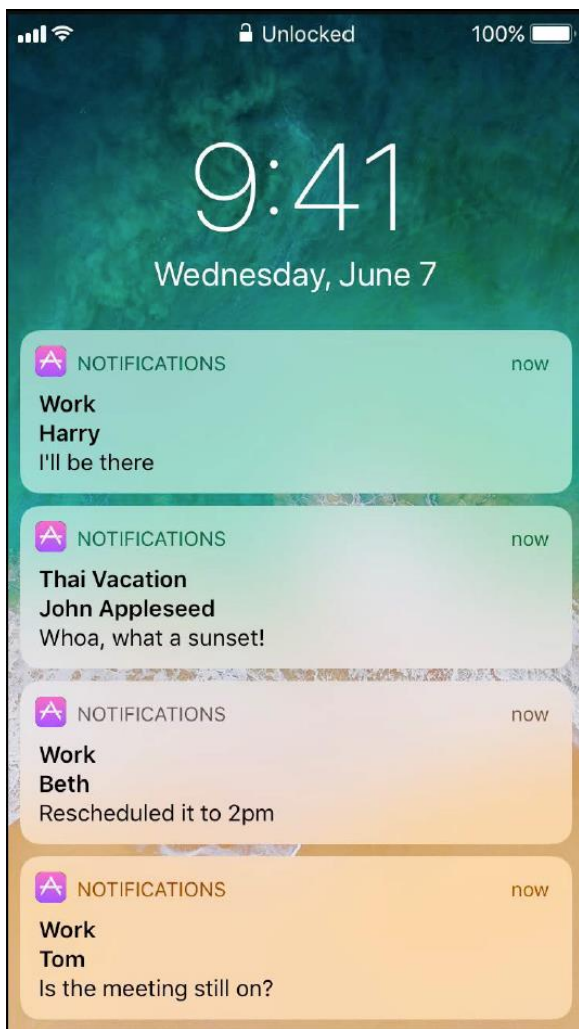
Старт/запуск приложения



Работа в оффлайн режиме/ кеширование

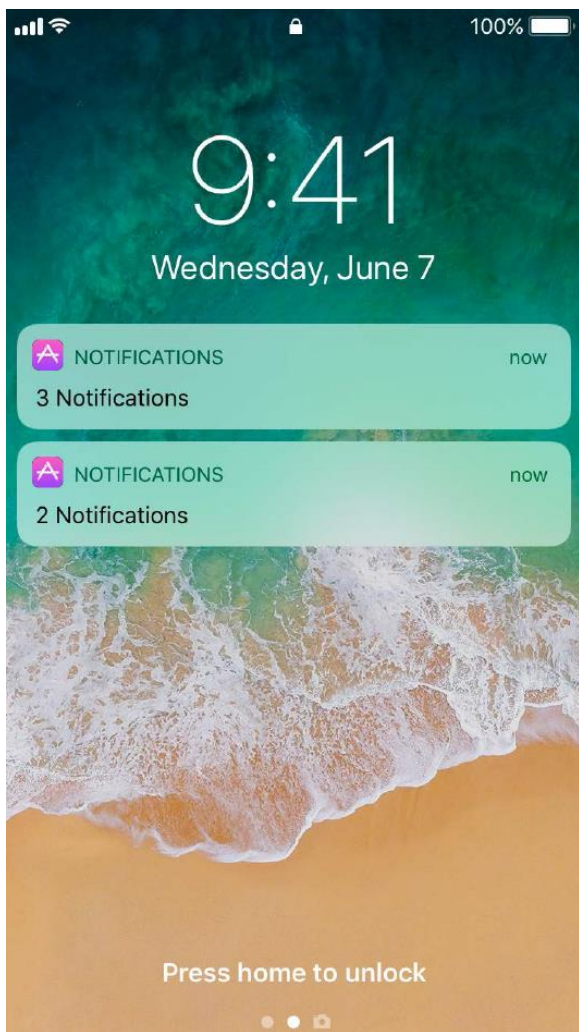
1. Хранение в приложении (защитить).
2. Кеширование.
 - a. Хранение в оперативной памяти.
 - b. Хранение в не защищенном хранилище устройства.
 - c. Хранение в защищенном хранилище устройства.

Push-уведомления



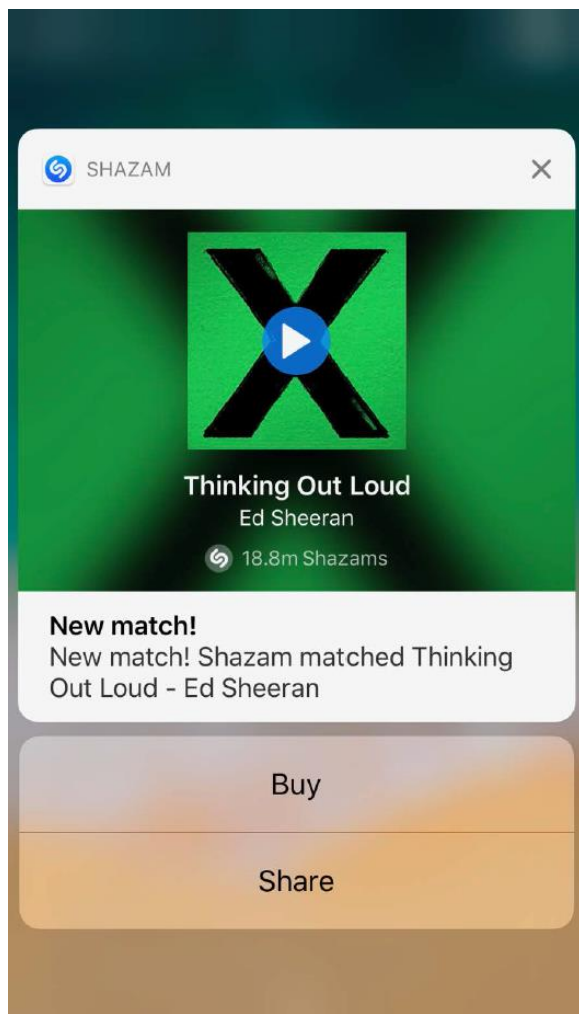
- Количество отображаемых пушей
- Группировка отображаемых пушей
- Содержание пушей:
 - Простые пуши
 - Пуши с медиа контентом
- Настройка пушей

Push-уведомления



- Количество отображаемых пушей
- Группировка отображаемых пушей
- Содержание пушей:
 - Простые пуши
 - Пуши с медиа контентом
- Настройка пушей

Push-уведомления



- Количество отображаемых пушей
- Группировка отображаемых пушей
- Содержание пушей:
 - Простые пуши
 - Пуши с медиа контентом
- Настройка пушей

Deeplinks



1. Запуск приложения:
 - a. Загрузка обязательных настроек (при наличии)
 - b. Проверка доступа (при наличии)
2. Данные для раздела:
 - a. Откуда получаем данные?
 - b. Что делать, если данных нет?
 - c. Обработка ошибок
3. Навигация

Типизация ошибок



anastasia.moskovkina

• e-Legion

anastasia.moskovkina На рабочем столе приклеен стикер: Таймаут, Нет сети, Ошибки. Чтобы не забывала описывать, когда приступаю к новой фиче. На новом проекте решила сразу зафиксировать типизацию ошибок раз и навсегда, чтобы не возвращаться постоянно. Но мы живем не в идеальном мире (привет, Дима 😊), и даже тут есть свои исключения.



Что имеем: клиент-серверное



32 отметок "Нравится"

29 ЯНВАРЯ

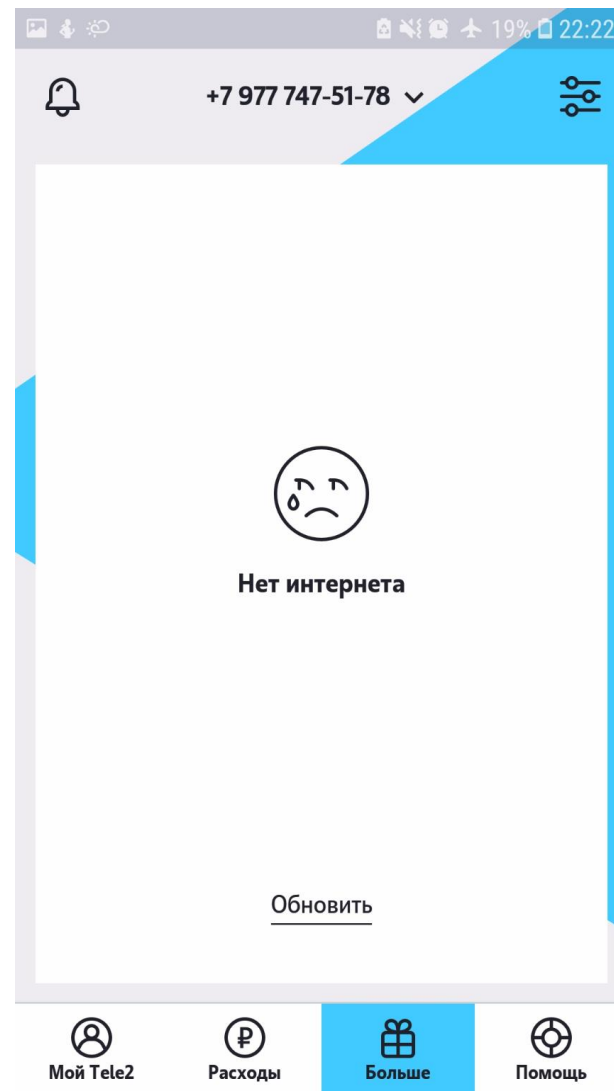
Добавьте комментарий...



#буднисистемногоаналитика

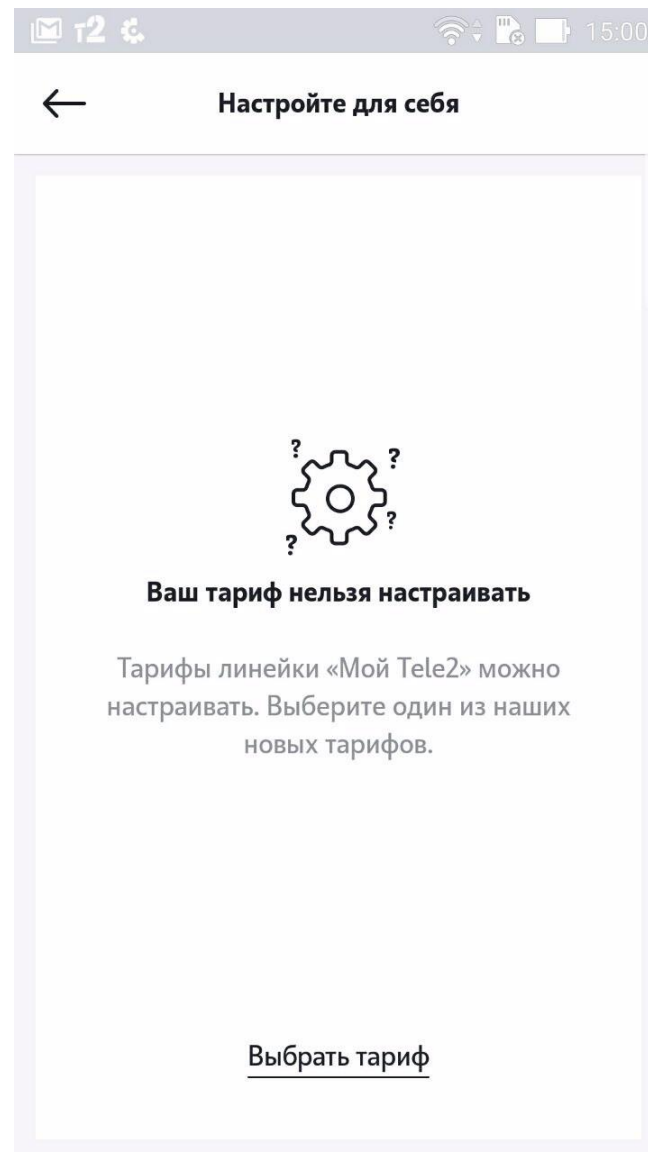
Типизация ошибок

1. Нет сети
2. Таймаут ответа сервера.
3. Ошибка при ответе сервера.
4. Не соблюдение контракта API.
5. Ошибки валидации.



Исключения из типизации ошибок

1. Особенная обработка ошибки
2. Комбинированная ошибка
3. Не отображение ошибки



Чек-лист



Аналитика&Проектирование



Аналитика&Проектирование



**Выявление
требований**



**Аналитика
требований**



Прототипы



**Детализация
требований**

Чек-лист

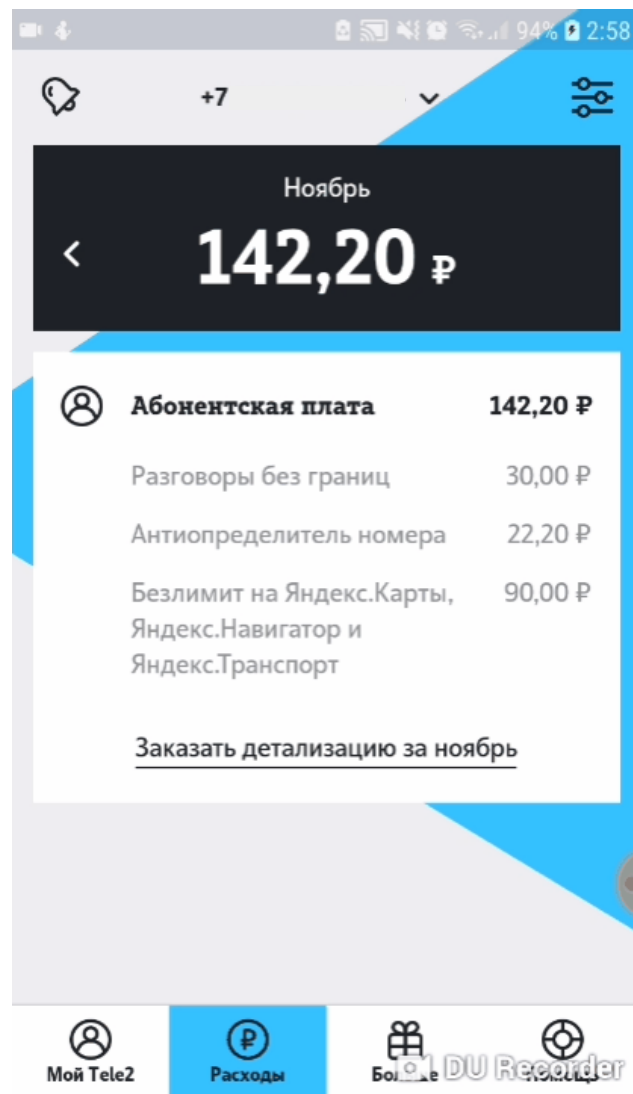
1. Описание перехода на экран.
2. Описание интерфейса и данных экрана. Не забывать про области тапов.
3. * Описание процесса/функции.
 - а. Какие запросы отправлять.
 - б. Как обрабатывать ошибки.
 - с. Детальная карта переходов.
4. Запросы на доступ.
5. Кеширование.
6. * WebView. Встроенный браузер. Браузер.
7. * Логирование.
8. * Фичатогглинг.

Описание перехода на экран

- Нужна загрузка данных при переходе?
 - Что отображать после отправки запроса?
- Обработка ошибок
- Откуда можно перейти на экран?
 - Диплинк
- Наличие Pull-to-refresh
 - Что обновляется при PtR?

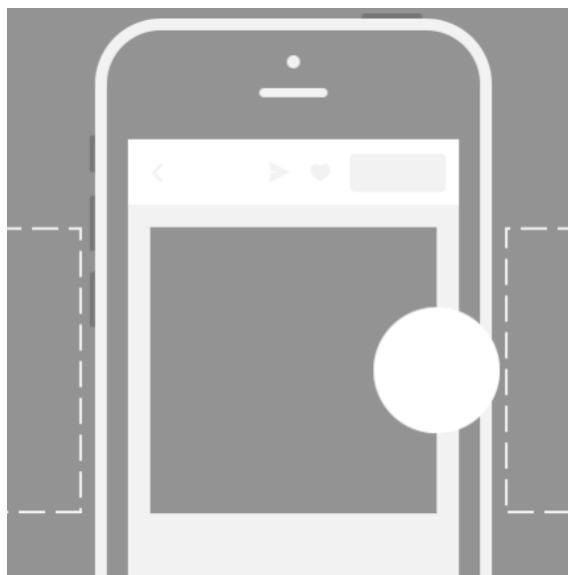
Описание перехода на экран

- Нужна загрузка данных при переходе?
 - Что отображать после отправки запроса?
- Обработка ошибок
- Откуда можно перейти на экран?
 - Диплинк
- Наличие Pull-to-refresh
 - Что обновляется при PtR?



Описание интерфейса и данных экрана

- Описание данных на экране (источник данных).
- Элементы навигации (тапы, свайпы и другие).
 - Область применения.

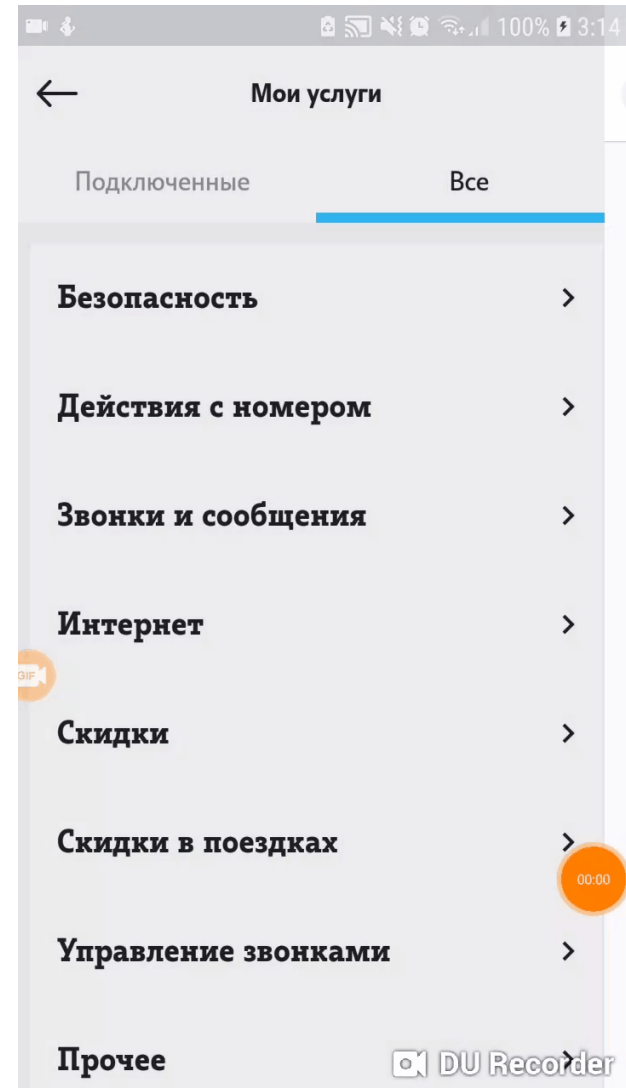


Описание процесса/функции

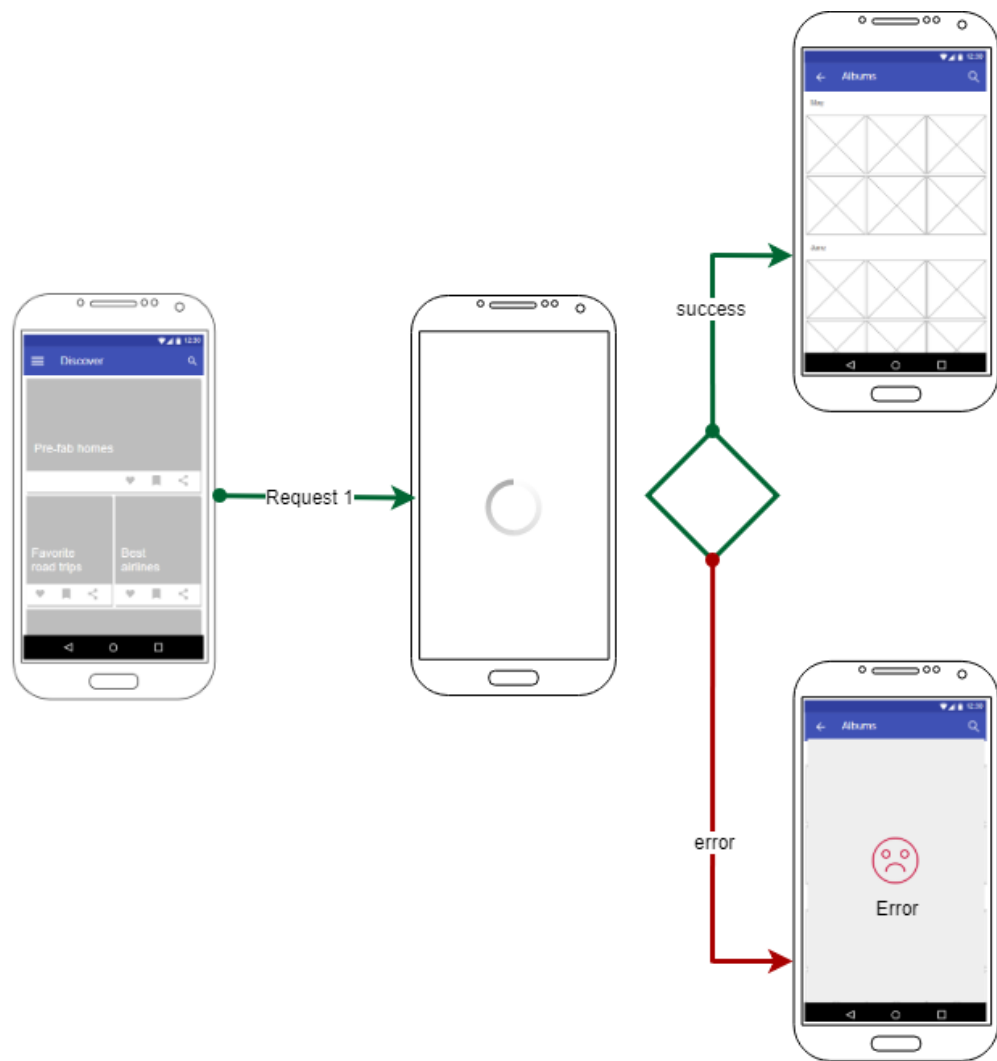
- Наличие запросов
 - Что отображаем после отправки запроса?
- Обработка успеха на запрос
 - После успеха остаемся на этом же экране?
- Обработка ошибки

Описание процесса/функции

- Наличие запросов
 - Что отображаем после отправки запроса?
- Обработка успеха на запрос
 - После успеха остаемся на этом же экране?
- Обработка ошибки



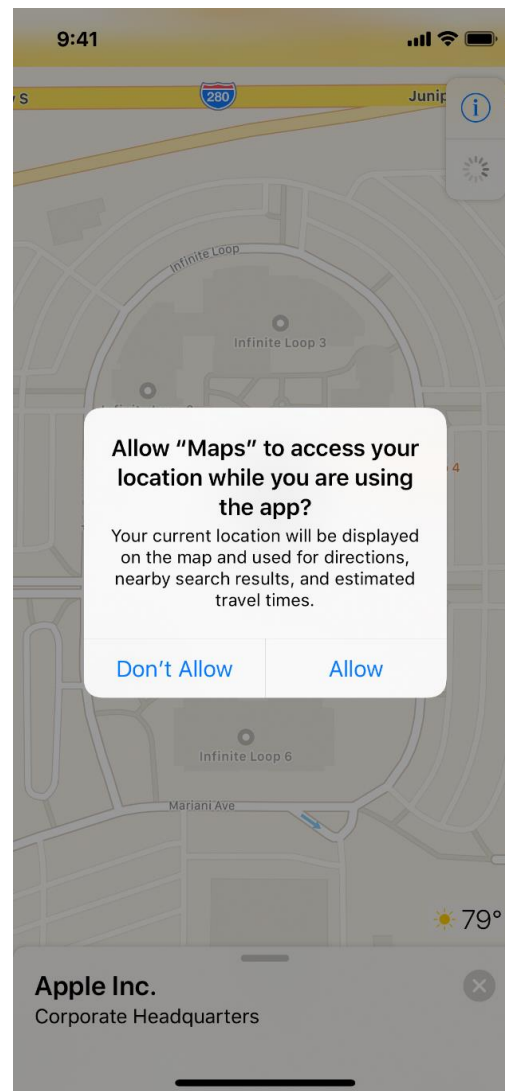
Детальная карта переходов



Permissions

Обработка запросов доступа — это запросы на доступ к данным/возможностям устройства.

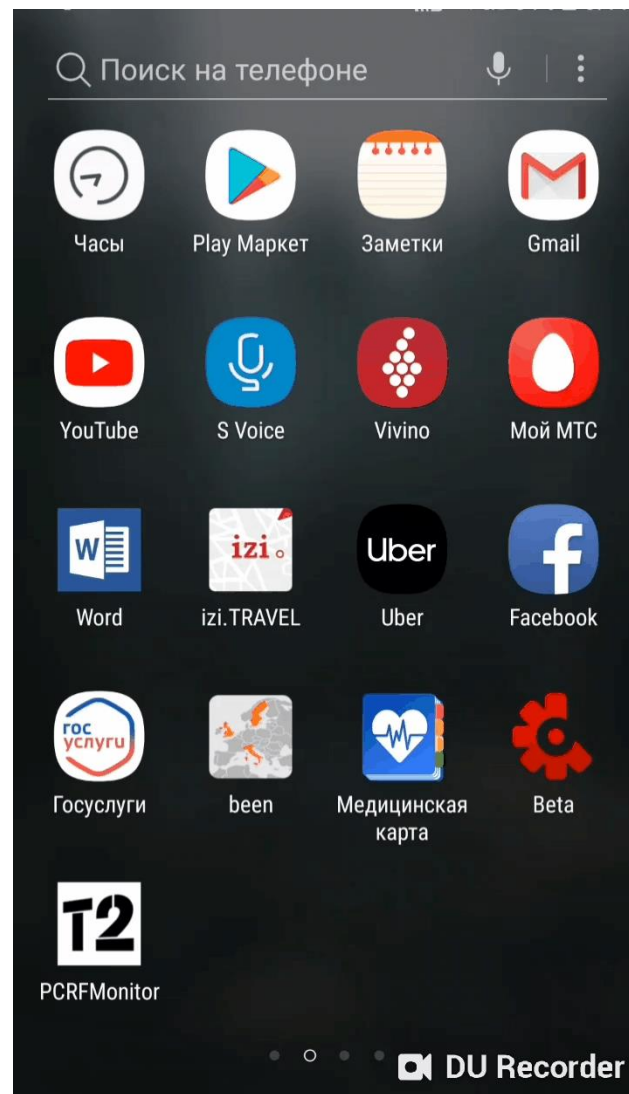
- Есть согласие
- Нет согласия
- Тексты в пермишенах
 - iOS – можно менять текст, нельзя заголовков
 - Android – текст системный



Permissions

Обработка запросов доступа — это запросы на доступ к данным/возможностям устройства.

- Есть согласие
- Нет согласия
- Тексты в пермишенах
 - iOS – можно менять текст, нельзя заголовков
 - Android – текст системный



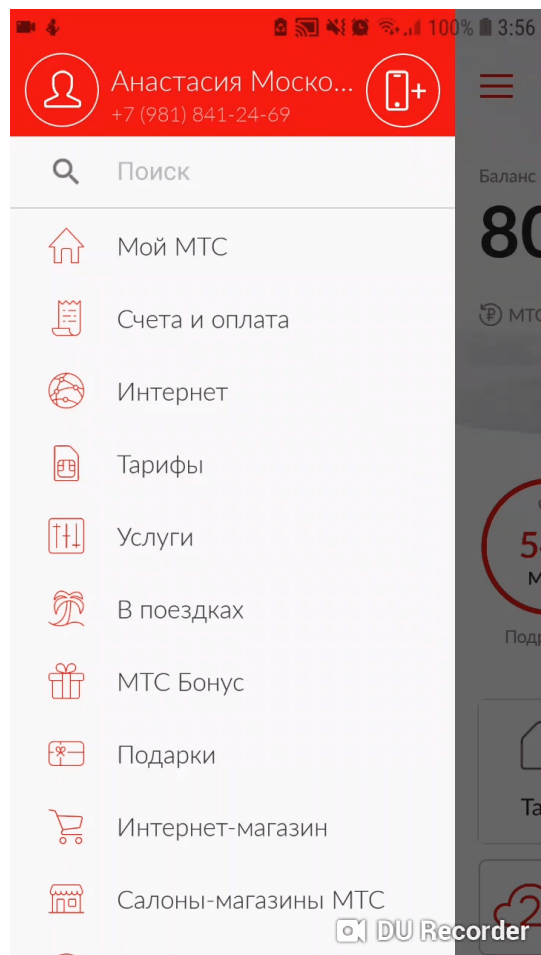
Кеширование

Работа в оффлайн режиме/ кеширование

1. Хранение в приложении (защитить).
2. Кеширование.
 - a. Хранение в оперативной памяти.
 - b. Хранение в не защищенном хранилище устройства.
 - c. Хранение в защищенном хранилище устройства.

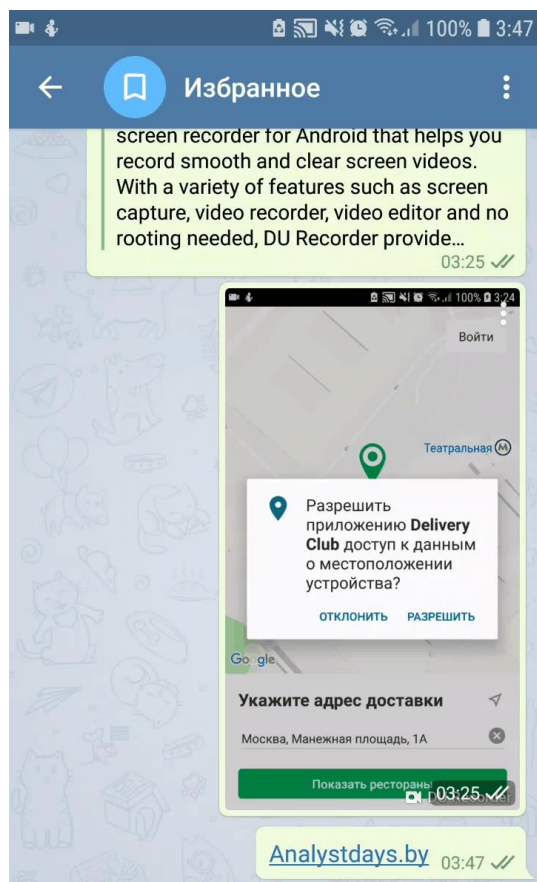
WebView. Встроенный браузер. Браузер

WebView. Встроенный браузер. Браузер



WebView

WebView. Встроенный браузер. Браузер



Сообщение

DU Recorder

Встроенный браузер

WebView. Встроенный браузер. Браузер

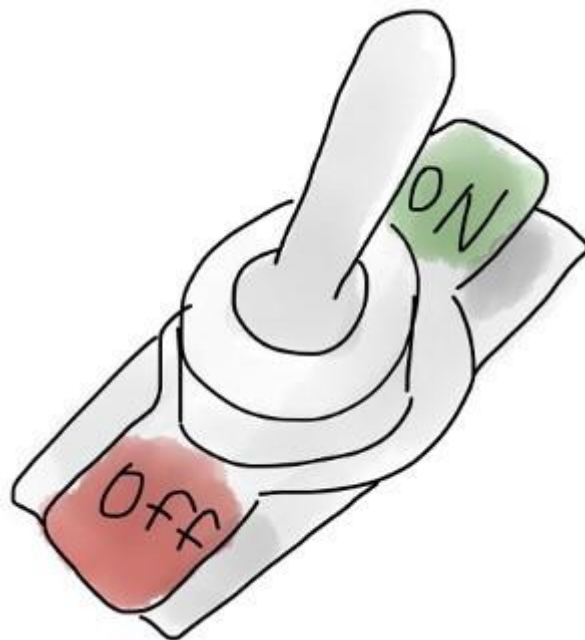


Браузер

Логирование

1. События
 - а. Метки/атрибуты событий
2. Экраны
3. Ошибки

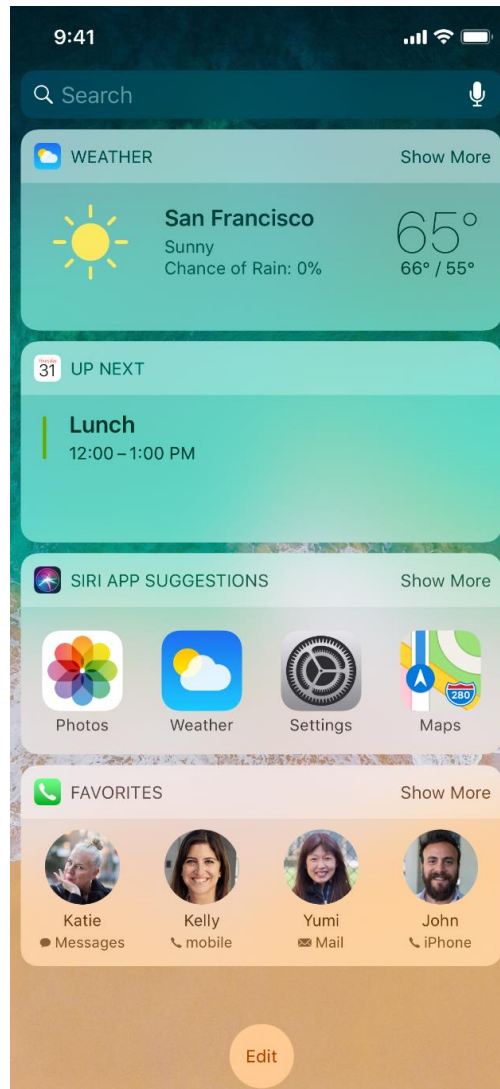
Feature toggling



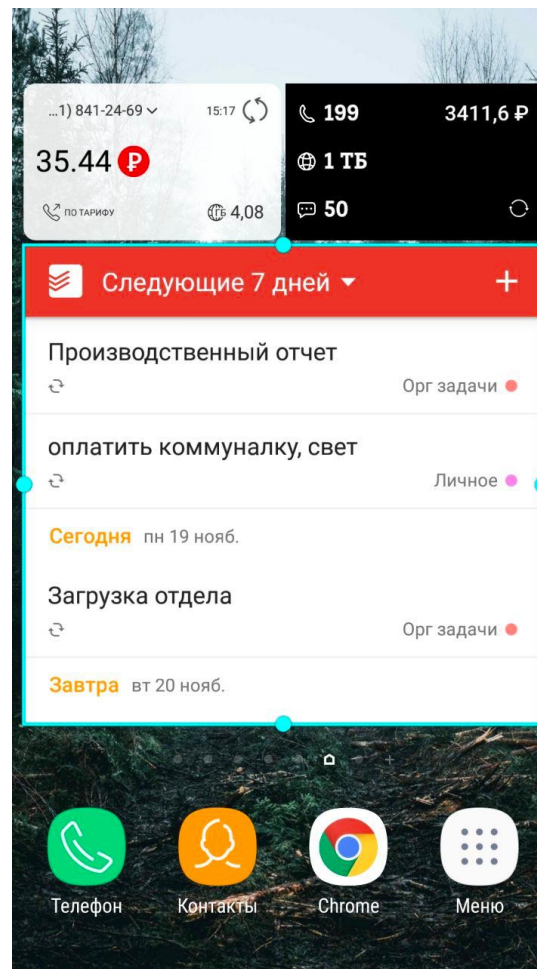
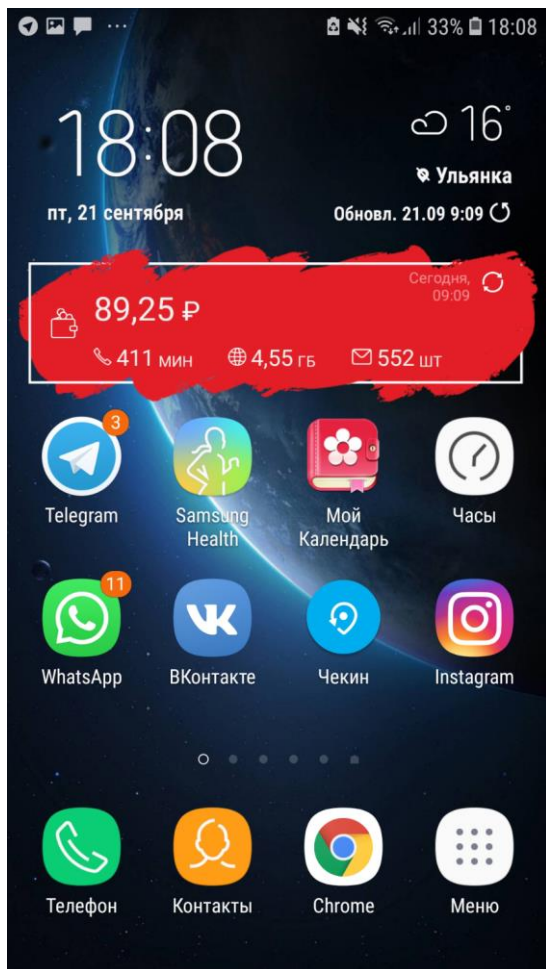
Еще немного фишек



Виджеты iOS



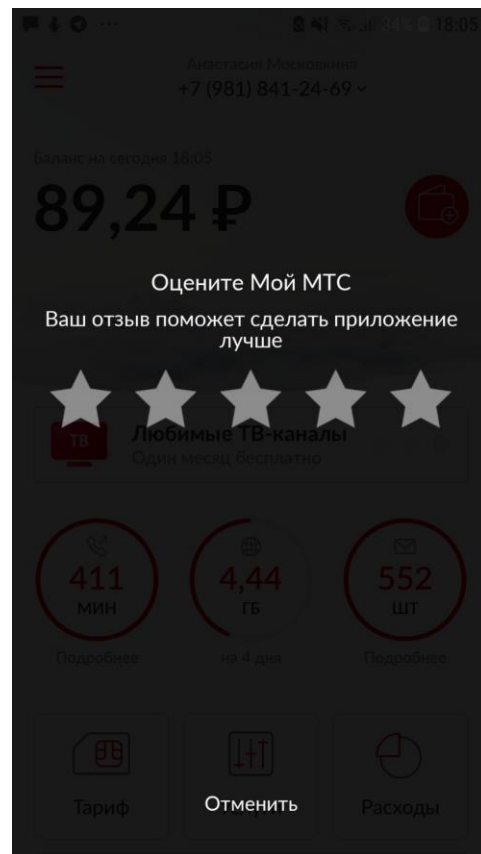
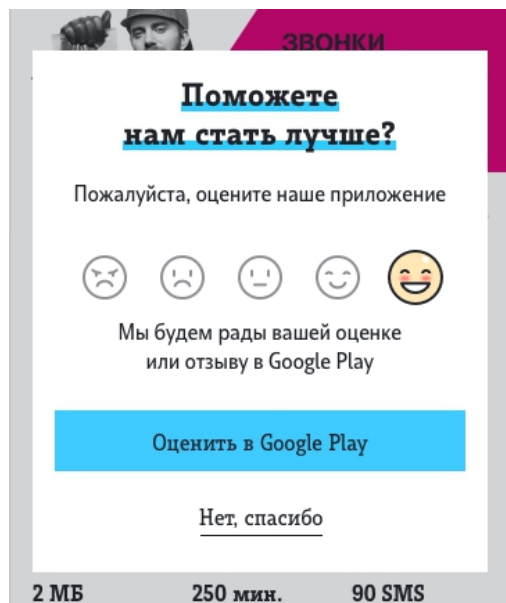
Виджеты Android



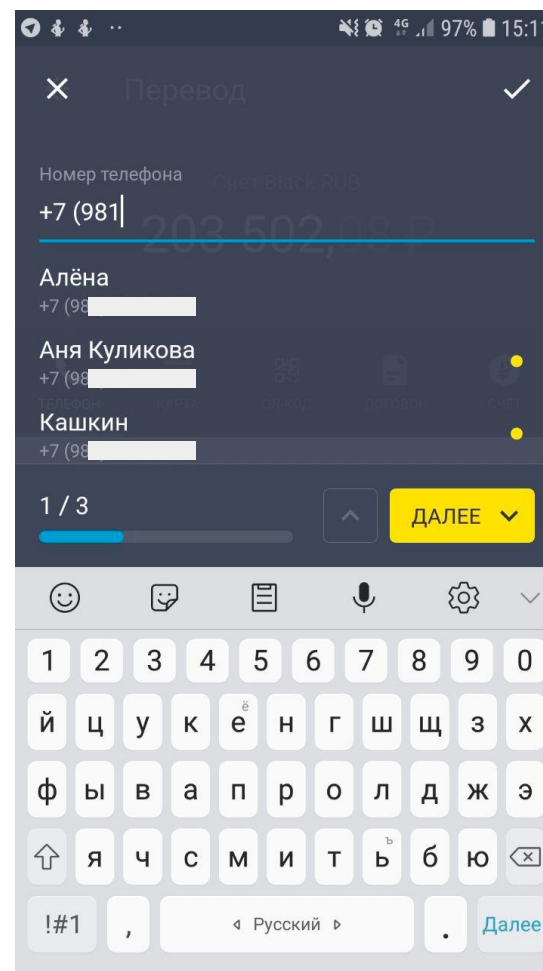
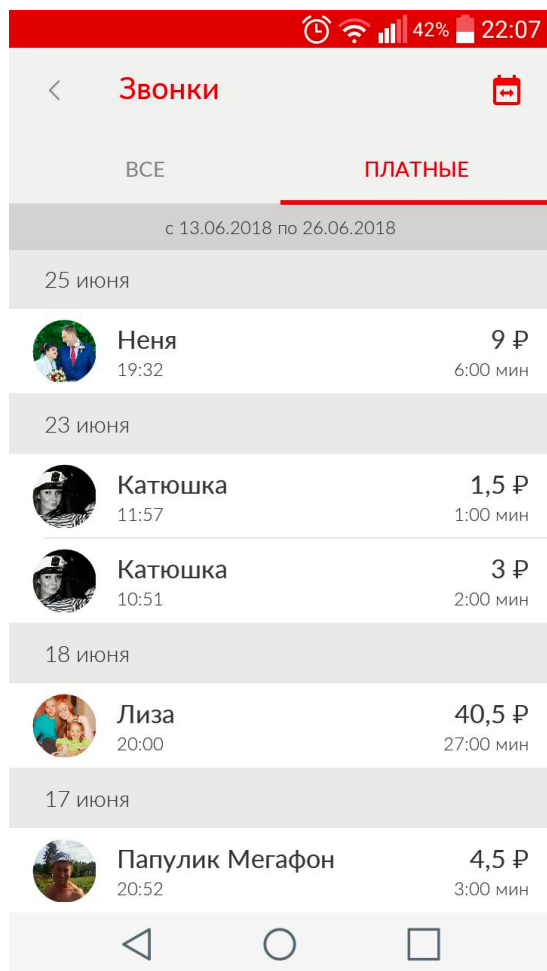
Оценка приложения



Оценка приложения



Использование телефонной книжки



Спасибо за внимание!



Анастасия Московкина

☎ +7 981 841 24 69

✉ anastasia.moskovkina@e-legion.com

e•legion